



PRZEPISY I REGULAMINY IPC SWIMMING 2014–2017



OPRACOWANIE: Jakub Krzywda

TŁUMACZENIE: Jakub Krzywda, Przemysław Czech

KONSULTACJA: Ryszard Nowak, Tadeusz Rodziewicz, Wojciech Seidel, Paweł Wiśniewski

UWAGI DO TŁUMACZENIA:

- Oficjalnym językiem IPC Swimming jest angielski (1.5). Zgodnie z przepisem 1.9.1, w przypadku jakichkolwiek nieścisłości interpretacyjnych wiążącą jest wersja w języku angielskim.
- Przepisy IPC Swimming są oparte na przepisach FINA, IPC Swimming zmienia brzmienie przepisów, tylko tam, gdzie jest to konieczne, a znaczna część przepisów jest identyczna. W związku z tym, zdecydowano się oprzeć tłumaczenie przepisów IPC Swimming na oficjalnym polskim tłumaczeniu przepisów FINA zatwierdzonym przez Polski Związek Pływacki (wersja z listopada 2014).
- W rozdziale 3. większość przepisów identycznych z przepisami FINA posiada numer składający się z trzech liczb oddzielonych kropkami, np. 3.1.3. Wyjątki od tych przepisów przewidziane dla pewnych klas startowych lub konkretnego typu niepełnosprawności oznaczone są w większości przypadków numerem składającym się z czterech liczb oddzielonych kropkami, np. 3.1.3.6.
- Istotne różnice w stosunku do przepisów FINA w rozdziałach 2.2, 2.6, 2.13, 2.15, 2.18, 3, 5 i 6.2.6 zaznaczono podkreśleniem.
- Wszelkie uwagi odnośnie tłumaczenia i wątpliwości interpretacyjne można kierować na adres jakub.krzywda@gmail.com

UWAGI DO WYDANIA ORYGINALNEGO:

Zmiany w przepisach i regulaminach

Proszę przyjąć do wiadomości, że niniejsze przepisy mogą ulec zmianie w każdym momencie, w wyniku np. zmian w przepisach FINA, albo związanych z klasyfikacją, albo w innej sytuacji, kiedy IPC Swimming uzna to za konieczne.

PRZEPISY I REGULAMINY KLASYFIKACJI IPC SWIMMING

Przepisy i regulaminy klasyfikacji IPC Swimming (ang. IPC Swimming Classification Rules and Regulations) są integralną częścią niniejszych przepisów i regulaminów, i są dostępne pod adresem:

<http://www.paralympic.org/swimming/rules-and-regulations/classification/npc-info>

1. IPC SWIMMING

1.1. Nazwa

Pełna nazwa organizacji brzmi Międzynarodowy Komitet Paraolimpijski – Pływanie (ang. International Paralympic Committee Swimming), znany dalej IPC Swimming.

1.2. Zarząd

Międzynarodowy Komitet Paraolimpijski (IPC) jest światowym organem zarządzającym Ruchem Paraolimpijskim a IPC Swimming jest jego częścią.

Więcej informacji można znaleźć w Podręczniku i Statucie IPC (ang. IPC Handbook and Constitution).

1.3. Wizja, misja i cele

Wizja, misja i cele zawarte w Podręcznik IPC – Część 1 – Statut IPC stosuje się razem z planem strategicznym IPC Swimming (ang. IPC Swimming Strategic Plan).

- 1.3.1. Promowanie i zachęcanie do rozwoju IPC Swimming we wszystkich możliwych przejawach na całym świecie,
- 1.3.2. Promowanie sportu wolnego od zabronionych środków dopingowych,
- 1.3.3. Promowanie i zachęcanie do rozwoju relacji międzynarodowych,
- 1.3.4. Ujednolicenie przepisów, regulaminów i klasyfikacji, w celu przeprowadzania zawodów w pływaniu i pływaniu na wodach otwartych,
- 1.3.5. Organizowanie Mistrzostw Świata i innych zawodów IPC Swimming,
- 1.3.6. Przyznawanie prawa organizacji zawodów i uznawanie zawodów sankcjonowanych,
- 1.3.7. Prowadzenie wszelkich innych aktywności w celu promocji sportu.

1.4. Wykluczenia

Stosuje się Podręcznik IPC – Część 2 – Kod etyczny.

1.5. Język

Oficjalnym językiem IPC Swimming jest język angielski. Patrz Podręcznik IPC – Część 1 – Statut IPC (paragraf 11)

1.6. Zawody uznawane przez IPC Swimming

Do zawodów uznawanych przez IPC Swimming należą:

- 1.6.1. Zawody IPC, tj. Igrzyska Paraolimpijskie (ang. Paralympic Games), Mistrzostwa Świata IPC Swimming (ang. IPC Swimming World Championships), Mistrzostwa Kontynentalne IPC Swimming (ang. IPC Swimming Regional Championships), Paraolimpijski Puchar Świata (ang. Paralympic World Cup) i Finał Cyklu Pucharu Świata (ang. World Cup Series Final).
- 1.6.2. Zawody sankcjonowane, tj. zawody serii Pucharu Świata (ang. World Cup Circuit).
- 1.6.3. Zawody zatwierdzone, tj. zawody międzynarodowe i krajowe zgłoszone przez Narodowe Komitety Paraolimpijskie (NPC).

1.7. Komitet techniczny IPC Swimming (STC)

Technicznym organem doradczym IPC Swimming jest Komitet techniczny pływania (ang. Swimming Technical Committee). Patrz Podręcznik IPC – Część 1 – Rozdział 2.7 – Kierownictwo sportowe i zarządzanie.

1.8. Forum IPC Swimming (SF)

Forum IPC Swimming (ang. IPC Swimming Forum) składa się z przedstawicieli technicznych z NPC szeroko uprawiających pływanie, którzy spotykają się i dyskutują nad rozwojem sportu.

Lista NPC szeroko uprawiających pływanie zawiera NPC, które uczestniczyły w zawodach uznawanych przez IPC Swimming w ciągu ostatnich dwóch lat.

1.9. Druk przepisów i regulaminów

- 1.9.1. Wszystkie przepisy IPC Swimming są wyłącznie na rzecz NPC i mogą być przedrukowywane i tłumaczone przez każdy NPC na jego odpowiedzialność, ze zrozumieniem, że w przypadku kiedy przetłumaczony tekst różni się w interpretacji, to wersja angielska będzie traktowana jako nadrzędna.
- 1.9.2. Każde inne organizacje chcące opublikować niniejsze przepisy muszą uzyskać zgodę IPC Swimming.

2. REGULAMINY IPC SWIMMING

Niniejsze regulaminy dotyczą zawodów IPC Swimming, jak zdefiniowano w 1.6.1 i 1.6.2. Każde regulaminy opublikowane konkretnie dla wyżej wymienionych zawodów mają pierwszeństwo nad tymi regulaminami.

2.1. Kierownictwo zawodów

2.1.1. IPC Swimming samodzielnie ma prawo do zarządzania Mistrzostwami Świata i zawodami sankcjonowanymi. Słowa „Świata”, „Regionalne” i „IPC Swimming” nie mogą być używane w związku z żadnymi innymi zawodami pływackimi bez zgody IPC Swimming.

2.1.2. IPC Swimming jest uprawnione do ustanawiania wszystkich przepisów i regulaminów do przeprowadzania tych zawodów. Wszystkie regulaminy ustanowione przez IPC Swimming muszą być ogłoszone i opublikowane sześć miesięcy przed dniem rozpoczynającym zawody.

2.1.3. IPC Swimming posiada prawo rozstrzygania wszystkich spraw nie podlegających w myśl przepisów i regulaminów sędziemu głównemu, lub innym sędziom i jest w mocy wstrzymać odbywanie się konkurencji i dać wskazówki zgodne z przepisami co do sposobu przeprowadzenia każdej konkurencji.

2.1.4. Na zawody IPC, IPC Swimming wyznacza delegata technicznego, asystenta delegata technicznego (jeżeli jest wymagany), i wyznacza lub zatwierdza następujące minimalne ilości sędziów dla kierowania zawodami:

- sędzia główny (2)
- kierownik pomieszczenia kontrolnego (1)
- sędziowie stylu (4)
- starterzy (2)
- kierownicy inspektorów nawrotów (2, 1 na każdym końcu pływalni)
- inspektorzy nawrotów (1 na każdym końcu każdego toru)
- kierownicy wyścigów (2)
- informator (1)
- kierownik prezentacji (1)
- kierownik klasyfikacji (1) i panel klasyfikacyjny, jeżeli dotyczy

2.1.5. Na zawody sankcjonowane IPC Swimming powołuje następującą minimalną liczbę sędziów: delegat techniczny, 4 sędziów stylu i panel klasyfikacyjny, jeżeli dotyczy.

2.1.6. Dla zawodach zatwierdzonych, IPC Swimming powołuje panel klasyfikacyjny, jeżeli dotyczy, a Lokalny Komitet Organizacyjny (LOC) powołuje odpowiednią liczbę sędziów.

2.1.7. Dla zawodów IPC i zawodów sankcjonowanych, powołuje się LOC do zarządzania zawodami.

2.1.8. LOC, po zatwierdzeniu przez IPC Swimming, jest odpowiedzialny za przygotowanie całych zawodów, włącznie z instalacją i eksploatacją wszystkich urządzeń technicznych przed i podczas zawodów.

2.2. Sędziowie

Sędziowie podejmują swoje decyzje samodzielnie i niezależnie od siebie, chyba że przepisy i regulaminy IPC Swimming stanowią inaczej.

2.2.1. Delegat techniczny (TD) i asystent delegata technicznego (ATD)

- 2.2.1.1. Delegat techniczny jest wyznaczany przez IPC Swimming do nadzorowania wszystkich spraw technicznych, przygotowania i przeprowadzenia zawodów oraz do zapewnienia, że przepisy i regulaminy IPC Swimming są przestrzegane.
- 2.2.1.2. Role i zakres obowiązków asystenta delegata technicznego, jeśli jest wyznaczony, określa delegat techniczny.
- 2.2.2. Sędzia główny
 - 2.2.2.1. Sędzia główny sprawuje pełną kontrolę i władzę nad wszystkimi sędziami, zatwierdza przydzielone im stanowiska i instruuje ich w zakresie specjalnych wymagań lub przepisów związanych z tymi zawodami. Egzekwuje wszystkie przepisy i regulaminy IPC Swimming oraz rozstrzyga wszystkie kwestie związane z aktualnym prowadzeniem mitingu, konkurencji, czy zawodów, których rozstrzygnięcie nie jest określone przepisami i regulaminami IPC Swimming.
 - 2.2.2.2. Sędzia główny może interweniować w zawodach, w każdej ich fazie, dla zapewnienia aby były przestrzegane przepisy i regulaminy IPC Swimming, rozpatruje wszystkie protesty dotyczące trwających zawodów.
 - 2.2.2.3. Gdy korzysta się z sędziów celowniczych bez stosowania trzech (3) czasomierzy cyfrowych i jest to konieczne, o kolejności decyduje sędzia główny. Jeśli jest dostępna automatyczna aparatura do pomiaru czasu i funkcjonuje, wyniki przez nią zarejestrowane muszą być wzięte pod uwagę jak to przedstawiono w przepisie 2.16.
 - 2.2.2.4. Sędzia główny powinien zapewnić, aby wszyscy niezbędni sędziowie znajdowali się na przydzielonych im stanowiskach dla prowadzenia zawodów. Może wyznaczyć zastępców za jakichkolwiek nieobecnych, niezdolnych do pełnienia funkcji lub uznanych za nieefektywnych. Może wyznaczyć dodatkowych sędziów o ile uzna to za konieczne.
 - 2.2.2.5. Dyskwalifikacja za start przed sygnałem startowym musi być zaobserwowana i potwierdzona zarówno przez startera jak i sędziego głównego.
 - 2.2.2.6. Sędzia główny dyskwalifikuje każdego pływaka za każde inne naruszenie przepisów i regulaminów IPC Swimming, które on osobiście dostrzeże lub zostanie poinformowany przez innych sędziów.
- 2.2.3. Kierownik pomieszczenia kontrolnego
 - 2.2.3.1. Kierownik jest odpowiedzialny za aktualność list startowych i wyników (włączając wycofania z przyczyn medycznych, dyskwalifikacje, wyniki protestów, zmiany klas startowych).
 - 2.2.3.2. Kierownik nadzoruje funkcjonowanie automatycznej aparatury pomiaru czasu włącznie z przeglądem zapisu „backup timing” wideo.
 - 2.2.3.3. Kierownik jest odpowiedzialny za sprawdzenie wyników z wydruków komputerowych.
 - 2.2.3.4. Kierownik jest odpowiedzialny za sprawdzenie wydruków zmian sztafetowych i doniesienie o każdej przedwczesnej zmianie sędziemu głównemu.
 - 2.2.3.5. Kierownik może przeglądać „backup timing” wideo dla potwierdzenia przedwczesnej zmiany sztafetowej.
 - 2.2.3.6. Kierownik powinien sporządzić listę pływaków, którzy nie stawili się na start bez wcześniejszego wycofania się z przyczyn medycznych.

2.2.4. Starter

- 2.2.4.1. Starter ma pełną kontrolę nad zawodnikami od momentu, gdy sędzia główny przekaze mu ją (3.1.1) aż do rozpoczęcia wyścigu. Start odbywa się zgodnie z 3.1.
- 2.2.4.2. Starter powinien zgłosić sędziemu głównemu wszystkie nieprawidłowości, które miały miejsce w trakcie startu.
- 2.2.4.3. Starter ma możliwość rozstrzygania czy start był prawidłowy z tym jednak, że ostateczną decyzję podejmuje sędzia główny.

2.2.5. Kierownik wyścigów

- 2.2.5.1. Kierownik wyścigu zbiera zawodników przed każdym wyścigiem.
- 2.2.5.2. Kierownik wyścigu informuje sędziego głównego o każdym zauważonym naruszeniu przepisów, dotyczących reklamy oraz jeżeli wywołany pływak jest nieobecny.

2.2.6. Kierownik inspektorów nawrotów

- 2.2.6.1. Kierownik inspektorów nawrotów zapewnia, aby inspektorzy nawrotów wypełniali swoje obowiązki w czasie zawodów.
- 2.2.6.2. Kierownik inspektorów nawrotów otrzymuje zgłoszenia od inspektorów nawrotów, jeżeli nastąpiło jakiegokolwiek naruszenie przepisów i przedstawia je bezzwłocznie sędziemu głównemu.

2.2.7. Inspektor nawrotów

- 2.2.7.1. Jeden inspektor nawrotów powinien być wyznaczony na każdym torze po obu stronach pływalni.
- 2.2.7.2. Każdy inspektor nawrotów powinien dopilnować, że pływacy wykonują nawroty zgodnie ze stosownymi przepisami, poczynając od początku ostatniego ruchu ramieniem przed dotknięciem i kończąc wraz z zakończeniem pierwszego ruchu ramieniem po nawrocie. Inspektor nawrotów na startowym końcu pływalni, powinien dopilnować, aby pływacy przestrzegali stosownych przepisów od startu do zakończenia pierwszego ruchu ramion. Inspektorzy nawrotów na końcu pływalni, na którym ma miejsce zakończenie wyścigu, muszą dopilnować, żeby pływacy kończyli wyścig zgodnie z aktualnymi przepisami.
- 2.2.7.3. W indywidualnych wyścigach na 800 i 1500 m, każdy inspektor nawrotów na startowym lub nawrotowym końcu pływalni powinien notować liczbę odcinków pokonanych przez pływaka na jego/jej torze. Pływacy powinni być poinformowani odnośnie liczby odcinków pozostałych do zakończenia poprzez pokazywanie tablic z ich liczbą. Może zostać użyte urządzenie półautomatyczne, włącznie z podwodnym wyświetlaczem.
- 2.2.7.4. Każdy inspektor nawrotów na końcu startowym pływalni, daje sygnał ostrzegawczy, gdy pływak na jego torze ma do przepłynięcia dwie długości pływalni i pięć (5) m do zakończenia wyścigu indywidualnego 800 i 1500 m. Sygnał ten może być powtarzany po nawrocie dopóki pływak nie dojdzie do znaku 5 m na linie. Sygnałem ostrzegawczym może być gwizdek lub dzwonek.
 - 2.2.7.4.1. Dla pływaków z upośledzeniem słuchu, inspektor nawrotów powinien użyć sygnału wizualnego, dla zasygnalizowania, że pływakom pozostały dwie długości pływalni do zakończenia wyścigu indywidualnego na 800 i 1500 metrów.

- 2.2.7.4.2. Dla pływaków z upośledzeniem słuchu i wzroku, inspektor nawrotów powinien poinformować tappera 15 metrów i dwie długości pływalni przed zakończeniem wyścigu na 800 i 1500 metrów. Poinformowanie pływaka, o tym, że pozostały mu do przepłynięcia dwie długości pływalni leży w obowiązku tappera.
- 2.2.7.5. Inspektorzy nawrotów powinni zgłosić o każdym naruszeniu przepisów na podpisanych kartach, z określeniem konkurencji, numeru toru i przewinienia, kierownikowi inspektorów nawrotów.
- 2.2.8. Sędzia stylu
- 2.2.8.1. Sędziowie stylu powinni być rozmieszczeni po każdej stronie pływalni.
- 2.2.8.2. Każdy sędzia stylu kontroluje prawidłowość przestrzegania przepisów dotyczących stylu pływania dla właściwego stylu i obserwuje nawroty i finisze, pomagając inspektorom nawrotów.
- 2.2.8.3. Sędziowie stylu zgłaszają naruszenie przepisów sędziemu głównemu na podpisanej kartce, wyszczególniając konkurencję, numer toru i przewinienie.
- 2.2.9. Kierownik sędziów mierzących czas
- 2.2.9.1. Kierownik sędziów mierzących czas przydziela miejsca siedzące wszystkim sędziom mierzącym czas oraz tory, za które są odpowiedzialni.
- 2.2.9.2. Kierownik sędziów mierzących czas, zbiera od sędziów mierzących czas na każdym torze karty, pokazujące zarejestrowany czas i, o ile to konieczne kontroluje ich czasomierze.
- 2.2.9.3. Kierownik sędziów mierzących czas odnotowuje lub sprawdza oficjalny czas na karcie na każdym torze i przekazuje informacje sędziemu głównemu.
- 2.2.9.4. Kiedy jest dostępny tylko jeden (1) sędzia mierzący czas na tor, dodatkowy sędzia mierzący czas musi być wyznaczony w razie awarii czasomierza. Dodatkowo kierownik sędziów mierzących czas musi zawsze mierzyć czas zwycięzcy każdego wyścigu.
- 2.2.10. Sędziowie mierzący czas
- 2.2.10.1. Każdy sędzia mierzący czas, mierzy czas pływaków na przydzielonym mu torze, zgodnie z 2.16.1.
- 2.2.10.2. Każdy sędzia mierzący czas, powinien uruchomić swój czasomierz na sygnał startu i zatrzymać, gdy pływak na jego torze zakończy wyścig. Sędziowie mierzący czas mogą być poinstruowani przez kierownika sędziów mierzących czas aby rejestrowali czasy dystansów pośrednich w wyścigach dłuższych niż 100 m.
- 2.2.10.3. Bezpośrednio po wyścigu, sędziowie mierzący czas na każdym torze, notują wyniki ze swoich czasomierzy na karty, przekazują je kierownikowi sędziów mierzących czas i o ile są o to proszeni przedstawiają swoje czasomierze do kontroli. Ich czasomierze muszą być zerowane na krótki gwizdek sędziego głównego zapowiadający kolejny wyścig.
- 2.2.11. Sędziowie celowniczy – jeżeli wymagani
- 2.2.11.1. Po każdym wyścigu sędziowie celowniczy powinni przekazać sędziemu głównemu kolejność miejsc, zajętych przez zawodników.
- 2.2.12. Kierownik klasyfikatorów i panel klasyfikacyjny
- 2.2.12.1. Obowiązki i odpowiedzialność panelu klasyfikacyjnego są opisane w przepisach i regulaminach klasyfikacji IPC Swimming.

2.2.13. Kierownik prezentacji

- 2.2.13.1. Kierownik prezentacji jest odpowiedzialny za koordynację czasu rozgrywania zawodów, produkcji i choreografii – pod kierownictwem delegata technicznego – zapewnia, że przestrzegany jest program czasowy.

2.3. Kwalifikacje zawodników

- 2.3.1. Wszyscy zawodnicy muszą spełniać kryteria IPC odnośnie narodowości: Podręcznik IPC – Część 2 – Rozdział 3.1 – narodowość zawodnika.
- 2.3.2. Na zawodach IPC i zawodach sankcjonowanych przez IPC wszyscy zawodnicy muszą posiadać licencję IPC Swimming, zgodnie z wytycznymi IPC odnośnie licencjonowania zawodników, i muszą mieć ukończone dwanaście (12) lat na dzień 31 grudnia w roku, w którym odbywają się zawody.
- 2.3.3. Na zawodach IPC i zawodach sankcjonowanych przez IPC wszyscy zawodnicy muszą mieć międzynarodową klasę startową. Zawodnik ze statusem klasy „Nowa” lub „Do weryfikacji” wymaga przyznania międzynarodowej klasy startowej przed rozpoczęciem zawodów zgodnie z przepisami i regulaminami klasyfikacji IPC Swimming. IPC Swimming przyznaje pływakowi klasy startowe i status klasy. Wszystkie procedury i wymogi klasyfikacji są zawarte w przepisach i regulaminach klasyfikacji IPC Swimming.
- 2.3.4. NPC zgłaszając zawodnika do zawodów IPC i zawodów sankcjonowanych przez IPC deklaruje że zawodnik jest zdolny do startowania.
- 2.3.5. W przypadku gdy zawodnik jest chory lub kontuzjowany to odpowiedzialnością jego Lekarza Kadry jest ustalenie tego czy zawodnik może kontynuować lub powrócić do rywalizacji w zawodach. W przypadku braku pisemnego oświadczenia od Lekarza Kadry potwierdzającego, że zawodnik jest w stanie kontynuować zawody, zawodnik nie będzie dopuszczony do zawodów, chyba że LOC jest w stanie uzyskać formę zrzeczenia się roszczeń w stosunku do LOC i IPC, która ich zdaniem (wziąwszy prawne doradztwo) będzie wystarczająca do zwolnienia LOC i IPC z wszelkiej odpowiedzialności prawnej za każdą przyszłą kontuzję lub nasilenia się choroby, które mogą wystąpić u zawodnika. Nie ma obowiązku dla LOC do posiadania takiego formularza zwolnienia. Sędzia główny jest uprawniony do powstrzymania zawodnika od startowania, gdy w jego opinii będzie to niosło niebezpieczeństwo dla zawodnika, włączając w to bezpieczeństwo innych zawodników, obsługi zawodów lub widzów, niezależnie od tego czy zawodnik posiada certyfikat Lekarza Kadry czy nie. Jeżeli Lekarz Kadry nie jest obecny, ale przekazał swoje zalecenia innym specjalistom lub odpowiedniemu personelowi i wyznaczeni specjaliści lub personel przestrzegają ściśle te instrukcje, które zalecił, wtedy sędzia może ale nie jest zobowiązany przyjąć od nich certyfikat potwierdzający, że zawodnik jest zdolny do startowania. Za każdym razem nadrzędnym priorytetem powinna być ochrona zdrowia i bezpieczeństwa zawodników, obsługi zawodów i widzów. Wynik konkurencji nie powinien nigdy wywierać wpływu na takie decyzje.

2.4. Kryteria kwalifikacyjne i format zawodów

- 2.4.1. Kryteria kwalifikacyjne (liczba zawodników/NPC, Minimalne Standardy Kwalifikacyjne (MQS), lista konkurencji, itp.) powinny być zdefiniowane w Dokumentacji Technicznej dla każdego zawodów.

2.4.2. Trzy formaty zawodów są możliwe:

2.4.2.1. „*Konkurencja jednej klasy*”, indywidualna konkurencja dla jednej tylko klasy startowej, z jednym tylko MQS, jeden komplet medali;

2.4.2.2. „*Konkurencja jednej klasy*”, konkurencja generalnie dla jednej klasy startowej ale Dokumentacja Techniczna może pozwolić na udział innej klasy. Każda klasa startowa ma własne MQS. Jeden komplet medali jest przyznawany w oparciu o czas lub system punktów;

2.4.2.3. „*Konkurencja wielu klas*”, konkurencja dla wszystkich klas startowych, każda klasa z własnym MQS (ustalone w Dokumentacji Technicznej). Medale przyznawane w każdej klasie startowej.

2.4.3. Z wyjątkiem klas S10, SB9, S13 i S14, kiedy indywidualna konkurencja nie jest zawarta w programie zawodów lub jest mniejsza od wymaganej liczba zgłoszeń do indywidualnej konkurencji, Dokumentacja Techniczna zawodów może pozwalać zawodnikowi na zgłoszenie się do indywidualnej konkurencji tym samym stylem i na tym samym dystansie w wyższej klasie startowej, jeżeli ta konkurencja jest dostępna. Pływak zachowuje swoją klasę startową dla takiej konkurencji.

2.5. Minimalne standardy kwalifikacyjne

2.5.1. MQS będą ustalane przez IPC Swimming dla głównych zawodów i publikowane w Dokumentacji Technicznej.

2.5.2. Wszyscy pływacy są zobowiązani do uzyskania MQS żeby być uprawnionym do startu, z wyjątkiem przypadku, gdy są przyznawane dzikie karty.

2.5.3. Czasy kwalifikacji będą weryfikowane przez IPC Swimming i mogą być tylko uzyskane na zawodach zatwierdzonych przez IPC Swimming.

2.5.4. Żeby uzyskać kwalifikacje do zawodów na długiej pływalni pływak musi uzyskać czas kwalifikacji na certyfikowanej 50 metrowej pływalni (długiej pływalni).

2.5.5. Żeby uzyskać kwalifikacje do zawodów na krótkiej pływalni pływak musi uzyskać czas kwalifikacji na certyfikowanej 25 metrowej pływalni (krótkiej pływalni) lub na 50 metrowej pływalni (długiej pływalni).

2.5.6. Jeżeli w wyniku zmiany klasy startowej pływak nie spełnia MQS w żadnej nowej indywidualnej konkurencji do której może być zgłoszony, nie powinien tracić możliwości rywalizacji za wyjątkiem Igrzysk Paraolimpijskich i Mistrzostw Świata.

2.5.7. Jeżeli w wyniku zmiany klasy startowej maksymalna liczba zawodników dla NPC w danej konkurencji dla klasy startowej ustalona w Dokumentacji Technicznej zostanie przekroczona, kierownik drużyny tego NPC jest zobowiązany do wycofania niezbędnej liczby zawodników zgodnie z wymaganiami Dokumentacji Technicznej.

2.6. Wycofania

2.6.1. Wycofania z powodów medycznych są jedynymi dozwolonymi po przesłaniu ostatecznych zgłoszeń do konkurencji na zawodach IPC Swimming i zawodach sankcjonowanych.

2.6.2. W trakcie zawodów, wycofania z powodów medycznych powinny normalnie zostać zgłoszone nie później niż na 30 minut przed rozpoczęciem bloku. Wycofanie z powodów medycznych powinno zostać zgłoszone zgodnie z instrukcją podaną na odprawie technicznej, na oficjalnym formularzu IPC Swimming podpisanym przez lekarza kadry lub lekarza zawodów.

2.6.3. Nie przestrzeganie przepisu 2.6.1 będzie karane opłatą w wysokości 50 Euro. Zawodnik będzie wycofany z pozostałych konkurencji dopóki opłata nie zostanie wniesiona.

2.6.3.1. Wycofania na skutek 2.11.3 lub 2.11.4 nie wymagają wniesienia opłaty.

2.7. Rozstawienie wyścigów eliminacyjnych i finałowych

Miejsca startowe do wszystkich konkurencji na wszystkich zawodach powinny być przydzielane jak następuje:

2.7.1. Eliminacje

2.7.1.1. Najlepsze czasy uzyskane na zawodach przez wszystkich uczestników, uzyskane w ciągu wyznaczonego okresu kwalifikacyjnego powinny być przedłożone. Rozmieszczenie pływaków z identycznymi czasami będzie rozstrzygnięte przez losowanie.

2.7.1.2. W wyścigach eliminacyjnych pływacy będą rozstawieni zgodnie z przedłożonymi czasami w następujący sposób:

2.7.1.2.1. Jeśli jest jeden wyścig, to powinien on być rozstawiony jako finałowy i rozgrywany tylko w sesji finałowej.

2.7.1.2.2. Jeżeli są dwa wyścigi, to najszybszy pływak powinien być rozstawiony w drugim wyścigu, następny najszybszy pływak w pierwszym wyścigu, następny najszybszy pływak w drugim wyścigu, następny najszybszy pływak w pierwszym wyścigu itd.

2.7.1.2.3. Jeżeli są trzy wyścigi, za wyjątkiem konkurencji 400m, 800m i 1500m, to najszybszy pływak powinien być rozstawiony w trzecim wyścigu, następny najszybszy pływak w drugim wyścigu, następny najszybszy pływak w pierwszym wyścigu, czwarty najszybszy pływak w trzecim wyścigu, piąty w drugim, szósty najszybszy w pierwszym, siódmy w trzecim itd.

2.7.1.2.4. Jeśli są cztery wyścigi lub więcej, za wyjątkiem konkurencji 400m, 800m i 1500m, to ostatnie trzy w tej konkurencji muszą być rozstawiane zgodnie z 2.7.1.2.3 przedstawionym powyżej. Wyścig poprzedzający ostatnie trzy wyścigi, musi składać się z następnych najszybszych pływaków. Wyścig poprzedzający ostatnie cztery wyścigi, musi składać się z następnych najszybszych pływaków itd. Tory, w każdym wyścigu muszą być przydzielane w porządku malejącym wg przedłożonych czasów, zgodnie ze wzorem podanym poniżej w 2.7.1.3.

2.7.1.2.5. W konkurencjach 400m, 800m i 1500m, ostatnie dwie serie konkurencji powinny być rozstawione zgodnie z 2.7.1.2.2.

2.7.1.2.6. Wyjątek: gdy są dwa lub więcej wyścigów w konkurencji, to powinno być minimum trzech pływaków rozstawionych w każdym wyścigu, ale kolejne skreślenia mogą zredukować ilość pływaków w tym wyścigu do mniej niż trzech.

2.7.1.2.7. Gdy dostępna jest pływalnia 10-cio torowa i uzyskano jednakowe czasy dla ósmego miejsca eliminacji 800 m i 1500 m st. dowolnym w finale może być użyty tor 9, poprzez losowanie toru 8 i 9 i ich przydziału pomiędzy zawodników, którzy zajęli 8 miejsce. W przypadku trzech (3) jednakowych czasów dla ósmego miejsca eliminacji, tor 9 i 0 mogą być użyte, poprzez losowanie toru 8, 9 i 0.

2.7.1.2.8. Gdy pływalnia 10-torowa nie jest dostępna zastosowanie ma przepis 2.7.2.3.

2.7.1.3. Pływacy powinni być przydzieleni do torów zgodnie z następującą procedurą:

2.7.1.3.1. Z wyjątkiem konkurencji 50 m na pływalniach 50 m, przydział torów powinien się odbywać (tor nr 1 powinien się znajdować z prawej strony stojąc na końcu startowym przodem do pływalni, 0 przy korzystaniu z pływalni 10-cio torowej) poprzez umieszczenie najszybszego pływaka lub zespołu na środkowym torze pływalni, na pływalniach o nieparzystej ilości torów lub na torze 3 lub 4 odpowiednio na pływalniach o 6-ciu lub 8-miu torach. Na pływalniach 10-cio torowych najszybszy pływak powinien być rozstawiony na torze 4. Pływak z następnym najlepszym czasem powinien być umieszczony po jego lewej stronie, pozostali naprzemiennie po prawej i lewej zgodnie z podanymi czasami. Pływakom z identycznymi czasami, tory są przydzielane poprzez losowanie zgodnie z podanym wcześniej wzorem.

2.7.1.3.2. W konkurencji 50 m na pływalniach 50 m, w zależności od decyzji LOC, wyścig może rozpoczynać się zarówno z jednego jak i z drugiego końca pływalni w zależności od takich czynników jak elektroniczna aparatura, pozycja startera itd. LOC powinno powiadomić pływaków o ich decyzji wystarczająco wcześniej przed rozpoczęciem zawodów. Niezależnie od tego, z którego końca pływalni odbywa się start, pływacy powinni być rozstawieni na tych samych torach.

2.7.2. Finały

2.7.2.1. Eliminacje mogą być rozgrywane z użyciem 10 torów, natomiast finały mogą być rozgrywane jedynie z użyciem 8 torów.

2.7.2.2. Gdy nie ma potrzeby przeprowadzania eliminacji, tory przydzielane są zgodnie z 2.7.1.3.

2.7.2.3. Kiedy serie eliminacyjne się odbyły, tory rozstawiane są zgodnie z 2.7.1.3 na podstawie czasów uzyskanych w eliminacjach.

2.7.2.4. W konkurencji, w której pływacy w tym samym lub innym wyścigu eliminacyjnym uzyskają jednakowe czasy zmierzone z dokładnością do 1/100 sekundy, dające im ósme/dziesiąte miejsce w zależności od zastosowania 8 lub 10 torów, powinien odbyć się dodatkowy wyścig rozstrzygający, który pływak kwalifikuje się do odpowiedniego finału. Dodatkowy wyścig powinien odbyć się po tym jak wszyscy mający wziąć w nim udział pływacy ukończą swoje wyścigi eliminacyjne, w czasie uzgodnionym pomiędzy kierownictwem zawodów i zaangażowanymi stronami. Jeśli ponownie zmierzone zostaną jednakowe czasy powinien odbyć się jeszcze jeden dodatkowy wyścig. Jeśli jest wymagany powinien się odbyć dodatkowy wyścig dla wyłonienia pierwszego i drugiego rezerwowego o ile zarejestrowane zostały jednakowe czasy.

2.7.3. W eliminacjach i finałach, pływacy (włącznie z rezerwowymi w finałach) muszą się zgłosić na pierwsze miejsce zbiórki (ang. Call Room) nie później niż 15 min. przed startem ich wyścigu. Po kontroli udają się do ostatecznego miejsca zbiórki.

2.7.4. Gdy jeden lub więcej pływaków wycofa się z wyścigu finałowego lub nie pojawi się zostaną powołani zawodnicy rezerwowi w kolejności zajętych miejsc w eliminacjach.

Konkurencja może być ponownie rozstawiona i wtedy musi być wydana lista startowa, precyzująca zmiany lub zastępstwa.

2.8. Konkurencje i program konkurencji

2.8.1. IPC Swimming wybierze konkurencje dla każdego zawodów z poniższej listy:

Konkurencje indywidualne:

50m	dowolnym	S1–13
100m	dowolnym	S1–14
200m	dowolnym	S1–5, S14
400m	dowolnym	S6–14
50m	grzbietowym	S1–5
100m	grzbietowym	S1–2, S6–S14
50m	klasycznym	SB1–3
100m	klasycznym	SB4–14
50m	motylkowym	S2–7
100m	motylkowym	S8–14
75m	zmiennym	SM1–4 (pływalnia 25m bez motylkowego)
100m	zmiennym	SM5–13 (pływalnia 25m)
150m	zmiennym	SM1–4 (bez motylkowego)
200m	zmiennym	SM5–14

Sztafety (zobacz przepisy 3.7.6 i 3.7.7)

4 x 50m	dowolnym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
4 x 100m	dowolnym	Maksimum 34 punkty dla S1–10, S14
4 x 50m	zmiennym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
4 x 100m	zmiennym	Maksimum 34 punkty dla S1–10, S14
4 x 100m	dowolnym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
4 x 100m	zmiennym	Maksimum 49 punktów dla S11–13

Na wodach otwartych

5km na wodach otwartych	S1–10 i S11–13
-------------------------	----------------

2.8.2. Lista konkurencji i ostateczny program konkurencji może zostać zmieniony przed ukończeniem ostatecznej weryfikacji zgłoszeń. IPC Swimming zastrzega sobie prawo do dodania konkurencji medalowych do programu jeżeli kryteria określone w dokumentacji technicznej zostały spełnione na podstawie klasyfikacji przed zawodami.

2.8.3. Czteroletni cykl mistrzostw wygląda następująco:

- Rok 1: Mistrzostwa Świata (50 metrów)
- Rok 2: Mistrzostwa Kontynentu (50 metrów) (za wyjątkiem kiedy wchodzi w skład Igrzysk Kontynentalnych)
- Rok 3: Mistrzostwa Świata (50 metrów)
- Rok 4: Igrzyska Paraolimpijskie

2.9. Dyskwalifikacje

2.9.1. Zawodnicy nie przestrzegający przepisów i regulaminów IPC Swimming powinni zostać zdyskwalifikowani.

2.9.2. Jeżeli zawodnik nie uczestniczył w klasyfikacji lub w procedurze związanej z protestem klasyfikacyjnym, pomimo wezwania do uczestnictwa, powinien zostać zdyskwalifikowany we wszystkich konkurencjach do których był zgłoszony.

2.9.3. W przypadku dyskwalifikacji zawodnika w trakcie lub po wyścigu, dyskwalifikacja ta jest notowana w oficjalnych wynikach, bez podania ani ogłaszania czasu ani miejsca.

2.10. Protesty techniczne

2.10.1. Protesty techniczne są możliwe:

- a) jeżeli przepisy i regulacje IPC Swimming dotyczące przebiegu zawodów nie są przestrzegane,
- b) przeciwko decyzjom sędziego głównego; jednakże nie będą dopuszczane protesty odnośnie oceny faktów,
- c) jeżeli inne warunki zagrażają zawodnikom lub przebiegowi zawodów.

2.10.2. Protesty techniczne muszą być złożone:

- a) do sędziego głównego,
- b) na piśmie na oficjalnym formularzu IPC Swimming,
- c) przez odpowiedniego kierownika drużyny,
- d) razem z uiszczeniem vadium w wysokości stu pięćdziesięciu Euro (€150),
- e) w ciągu 30 minut od ogłoszenia oficjalnych wyników.

2.10.3. Jeżeli warunki powodujące potencjalny protest zaobserwowane zostały przed rozpoczęciem rozgrywania konkurencji, protest musi zostać złożony zanim zostanie podany sygnał startowy.

2.10.4. Wszystkie protesty powinny być rozpatrzone przez sędziego głównego. Jeżeli sędzia główny odrzuci protest, to musi on podać powód decyzji i czas jej podjęcia. Decyzja musi być podana na piśmie, na oficjalnym formularzu protestu IPC Swimming. Kopia formularza powinna być dostarczona kierownikowi drużyny i decyzja powinna być ogłoszona. Czas ogłoszenia powinien być zanotowany na formularzu protestu.

2.10.5. Jeżeli protest zostanie uznany vadium powinno zostać zwrócone. Jeżeli protest jest odrzucony, vadium powinno zostać przekazane IPC Swimming.

2.10.6. Komisja odwoławcza

2.10.6.1. Odwołanie się od decyzji sędziego głównego co do protestu jest możliwe i musi być przekazane do komisji odwoławczej w ciągu 30 minut:

- a) od czasu ogłoszenia zmiany wyników konkurencji w związku z decyzją podjętą przez sędziego głównego lub
- b) od przekazania informacji przez/od sędziego głównego osobie składającej protest, jeżeli nie doszło do zmiany żadnych wyników.

2.10.6.2. Odwołanie powinno być na piśmie na oficjalnym formularzu odwoławczym IPC Swimming, podpisane przez odpowiedniego kierownika drużyny razem z uiszczeniem vadium w wysokości dwustu Euro (€200) lub równowartości w walucie kraju gdzie odbywają się zawody. Vadium zostanie zatrzymane, jeżeli odwołanie nie zostanie uwzględnione. NPC może odwołać się jedynie w przypadku kiedy jego reprezentanci brali udział w konkurencji, której odwołanie dotyczy.

2.10.6.3. Żaden sędzia, który brał udział w podejmowaniu decyzji, której dotyczy odwołanie nie może zasiadać w komisji odwoławczej, która je rozpatruje. Komisja odwoławcza będzie składała się z delegata technicznego lub asystenta delegata

technicznego, jako przewodniczącego i dwóch innych sędziów. Komisja powinna rozpatrzyć wszelkie dostępne materiały. Jeżeli te materiały, włącznie z materiałami wideo, nie są rozstrzygające, decyzja sędziego głównego powinna być utrzymana.

2.10.6.4. Komisja odwoławcza może rozpatrzyć sprawę „de novo” (od początku) i może rozważyć wszystkie materiały nawet jeżeli nie były one dostępne dla sędziego głównego.

2.10.6.5. Decyzje komisji odwoławczej są ostateczne i nie ma możliwości dalszego odwołania do żadnej innej instytucji, włączając CAS. Kopia pisemnej decyzji powinna zostać przekazana kierownikowi drużyny NPC składającemu protest i decyzja powinna być ogłoszona.

2.11. Zmiana klasy startowej w trakcie zawodów

W trakcie zawodów zmiana klasy startowej może wynikać z obserwacji w trakcie zawodów, protestów po obserwacji w trakcie zawodów lub protestów w wyjątkowych okolicznościach.

2.11.1. Jeżeli klasa startowa pływaka ulega zmianie na klasę startową wskazującą na większy poziom ograniczenia aktywności („niższa klasa startowa”), wyniki pływaka i medale zdobyte podczas pierwszego występu powinny być uznane. Uzyskane czasy będą uznane jako uzyskane w nowej klasie startowej. Po pierwszym występie, pływak powinien zostać zgłoszony do konkurencji w nowej klasie startowej jeżeli to możliwe. Jest dozwolone, aby pływak uczestniczył w finałach w pierwotnej klasie startowej, jeżeli pływak się do nich zakwalifikował.

2.11.2. Jeżeli klasa startowa pływaka ulega zmianie na klasę startową wskazującą na mniejszy poziom ograniczenia aktywności („wyższa klasa startowa”) w trakcie zawodów, wyniki pływaka i medale zdobyte podczas pierwszego występu nie powinny być uznane jako uzyskane w pierwotnej klasie startowej pływaka. Uzyskane czasy będą uznane jako uzyskane w nowej klasie startowej. Pływak ma prawo zostać zgłoszonym tylko do konkurencji w nowej klasie startowej.

2.12. Protokół

2.12.1. Medale: złote, srebrne i brązowe medale będą przyznawane pierwszym trzem miejscom w konkurencjach indywidualnych i drużynowych.

2.12.2. W konkurencjach sztafet, medale będą przyznawane wszystkim zawodnikom, którzy płynęli w eliminacjach lub finale. Medale dla członków drużyny, którzy rywalizowali tylko w eliminacjach zostaną dostarczone do kierownika drużyny NPC.

2.12.3. Flagi narodowe państw zawodników, którzy zajęli pierwsze, drugie i trzecie miejsce zostaną podniesione i hymn narodowy (wersja skrócona) kraju zwycięzcy zostanie odegrany.

- W przypadku gdy jest dwóch złotych medalistów, 2 złote i brązowy medal będą przyznane.
- W przypadku gdy jest dwóch srebrnych medalistów, złoty i 2 srebrne medale będą przyznane.
- W przypadku gdy jest dwóch brązowych medalistów, złoty, srebrny i 2 brązowe medale będą przyznane.
- W przypadku miejsc ex aequo, dwie flagi będą zawieszane na jednym drążku podczas ceremonii medalowej. Flagi powinny wisieć w kolejności alfabetycznej zgodnie

z językiem kraju gospodarza, od góry do dołu. Hymny narodowe obu krajów zostaną odegrane w tej samej kolejności.

2.12.4. Podczas zawodów IPC i zawodów sankcjonowanych, wszyscy członkowie drużyn powinni być ubrani w strój reprezentacyjny w trakcie ceremonii medalowych. Stroje powinny być zgodne z przepisami i regulacjami IPC Swimming.

2.13. Stroje pływackie

2.13.1. Dozwolone są tylko stroje pływackie dopuszczone przez IPC Swimming. Obowiązująca lista dopuszczonych męskich i damskich kostiumów pływackich znajduje się na stronie internetowej IPC Swimming pod adresem www.paralympic.org/swimming/rules-and-regulations/rules

2.13.2. Modyfikacje stroju pływackiego i odstępstwa od wymogów zakrycia ciała w przepisie 2.13.6 w celu dostosowania do niepełnosprawności pływaka są dozwolone.

2.13.3. Stroje pływackie (kostium, czepki i okulary) wszystkich zawodników powinny być w dobrym guście moralnym i odpowiednie do indywidualnej sportowej dyscypliny i nie mogą mieć żadnych symboli, które mogą być odczytane natarczywie.

2.13.4. Wszystkie kostiumy pływackie muszą być nieprześwitujące. Dozwolone jest założenie dwóch czepków, oba muszą być zgodne z przepisami 2.14 gdy pływak znajduje się w obszarze zawodów.

2.13.5. W zawodach pływackich zawodnik musi być ubrany w tylko jeden kostium składający się z jednej lub dwóch części. Żadne dodatki jak opaski na ramiona lub nogi nie są traktowane jako część kostiumu.

2.13.6. Kostium pływacki dla mężczyzn nie może sięgać powyżej pępka ani poniżej kolan, a dla kobiet nie może zakrywać szyi, wystawać poza ramiona, ani rozciągać się poniżej kolana. Zobacz także 2.13.2. Wszystkie kostiumy pływackie muszą być wykonane z materiałów tekstylnych.

2.13.7. Kostiumy pływackie na otwarte wody zarówno dla mężczyzn i kobiet, nie powinny zakrywać szyi, wystawać poza ramiona, ani rozciągać się poniżej kostek.

2.14. Reklama

2.14.1. Reklama oznacza prezentowanie nazwy, oznaczenia, znaku handlowego, loga lub innego charakterystycznego znaku producenta, organizacji lub korporacji innego niż IPC Swimming. Reklama w postaci loga na stroju pływackim tzn. kostiumie, czepku i okularkach, i innym ekwipunku pływackim tzn. stroju, dresie, obuwiu, rękawiczkach i torbach, na zawodach IPC i sankcjonowanych przez IPC jest dopuszczalna jak opisano poniżej:

2.14.1.1. Kostium pływacki

Dwuczęściowy kostium powinien w odniesieniu do reklamy być traktowany jak jeden.

- Jedno (1) logo producenta o maksymalnym rozmiarze 30 centymetrów kwadratowych, kiedy jest ubrany. Gdy kostium jest jednoczęściowy, dwa (2) loga producenta są dopuszczalne, jedno powyżej bioder i jedno poniżej bioder, o maksymalnej powierzchni 30 centymetrów kwadratowych, kiedy jest ubrany. Obydwa (2) loga producenta powinny nie być umieszczone w bezpośrednim sąsiedztwie od siebie. Gdy kostium jest dwuczęściowy, dwa (2) loga producenta powinny być umieszczone po jednym na każdej części.
- Jedna (1) flaga i jedna (1) nazwa kraju lub kod kraju o maksymalnej powierzchni 50 centymetrów kwadratowych, gdy zawodnik jest w niego ubrany.

- Jedno (1) logo sponsora o maksymalnej powierzchni 30 centymetrów kwadratowych, gdy zawodnik jest w niego ubrany.

2.14.1.2. Czepek

- Jedno (1) logo producenta o maksymalnej powierzchni 20 centymetrów kwadratowych umieszczone na przedniej części.
- Jedno (1) logo partnera IPC lub logo IPC Swimming o rozmiarze wyznaczonym przez IPC w konkretnym przypadku. Strona czepka na której ma być nadrukowane logo będzie podana przez IPC Swimming.
- Jedna (1) flaga i/lub nazwa kraju (kod kraju) o rozmiarze do 32 centymetrów kwadratowych. Strona czepka na której flaga i nazwa ma być nadrukowana będzie podana przez IPC Swimming.
- Nazwisko zawodnika o rozmiarze do 20 centymetrów kwadratowych. Nazwisko zawodnika powinno być nadrukowane po tej samej stronie co flaga i nazwa kraju (kod kraju).

2.14.1.3. Okularki

- Dwa (2) loga producenta o maksymalnie 6 centymetrów kwadratowych powierzchni są dopuszczone ale tylko na oprawce okularków lub na gumce.

2.14.1.4. Plastry

- Maksymalna wielkość plastronu wynosi 24 centymetrów (szerokość) x 20 centymetrów (wysokość)
- Wysokość cyfr na plastronie nie może być mniejsza niż 6 centymetrów i nie więcej niż 10 centymetrów.
- Maksymalna wysokość identyfikacji poniżej cyfr wynosi 4 centymetrów. Identyfikacja może zawierać nazwę/logo Miasta Gospodarza.
- Plastry powinny być wydrukowane w odpowiednich kolorach, aby zapewnić maksymalną widoczność cyfr.
- Plastron musi być noszony w pełni widoczny podczas prezentacji i ceremonii medalowych. Sportowiec, który zdejmie plastron przed prezentacją na starcie konkurencji lub przed zakończeniem ceremonii medalowej może zostać zdyskwalifikowany.
- Tylko jeden IPC sponsor może być prezentowany na plastronie. Jednakże, może być jeden sponsor dla mężczyzn i inny dla kobiet na tych samych mistrzostwach.

2.14.1.5. Ekwipunek basenowy

Dwa (2) znaki reklamowe, z których jeden to logo producenta a drugi logo sponsora, są dopuszczone, w maksymalnym wymiarze 40 centymetrów kwadratowych każdy, kiedy jest ubrane, dla każdego rodzaju akcesoriów ubraniowych wymienionych poniżej i w maksymalnym wymiarze 6 centymetrów kwadratowych dla innych akcesoriów sportowych wymienionych poniżej.

Znakowanie na ubiorze musi być umieszczone na górnej wysokości klatki piersiowej, tak żeby plastron wymagany przez IPC mógł być ubrany dobrze widoczny.

Dla górnej części ubioru logo producenta (będące wzoru o maksymalnym wymiarze 8cm szerokości) może być dodatkowo umieszczone w formie taśmy w jednej z wymienionych pozycji:

- a) wokół dolnej części obu rękawów; lub

- b) centralnie na zewnętrznym szwie obu rękawów (od kołnierza wzdłuż ramion w dół).

Dla dolnej części ubioru logo producenta (będące częścią wzoru o maksymalnym wymiarze 8cm szerokości) może być dodatkowo umieszczone w formie taśmy centralnie na zewnętrznym szwie (od talii w dół aż do stóp)

- Koszulka (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Koszulka polo (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Koszula (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Bluza (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Szlafrok (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Bluza dresowa (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Spodnie (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Krótkie spodnie (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Spódniczki (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Wiatrówka (maksymalnie 40 centymetrów kwadratowych)
- Ręczniki (maksymalnie 6 centymetrów kwadratowych)
- Czapki z daszkiem (maksymalnie 6 centymetrów kwadratowych)
- Kapelusze (maksymalnie 6 centymetrów kwadratowych)
- Skarpetki (maksymalnie 6 centymetrów kwadratowych)
- Obuwie (maksymalnie 6 centymetrów kwadratowych)
- Torby (nie więcej niż 10% powierzchni torby, do maksymalnego rozmiaru 60 centymetrów kwadratowych)

2.14.2. Każdy znak reklamowy, który nie jest wymieniony w tym regulaminie jest zabroniony.

W przypadku gdy jakkolwiek część ubioru jest niezgodna z tym regulaminem, zawodnik musi natychmiast zdjąć tę część ubioru i zastąpić częścią ubioru zgodną z Przepisami i regulaminami IPC Swimming. W przypadku gdy ta część ubioru nie może zostać niezwłocznie wymieniona, zawodnik może zostać poproszony o założenie stroju dostarczonego przez LOC zawodów.

2.14.3. IPC Swimming zastrzega sobie prawo poproszenia NPC biorącego udział w zawodach IPC Swimming do przedstawienia każdego oznakowania reklamowego wymienionego w tych przepisach do sprawdzenia i zatwierdzenia przez IPC Swimming przed zawodami.

2.14.4. Reklama na ciele zawodnika jest niedopuszczalna w jakiegokolwiek postaci (włącznie z tatuażami i symbolami).

2.14.5. Reklama wyrobów tytoniowych i alkoholu jest zabroniona.

2.15. Asystenci

Asystent to dowolna osoba wyznaczona przez NPC do pomocy zawodnikom w przemieszczaniu się bezpośrednio lub wskazując kierunek. Asystenci nie mogą udzielać zawodnikom instrukcji trenerskich, w czasie kiedy im pomagają.

2.15.1. Może być wymagane, żeby asystent przekazał pływakowi z upośledzeniem wzroku, że ten zbliża się do końca niecki pływalni za pomocą pojedynczego lub podwójnego dotknięcia (ang. tap). Procedura ta nazywana jest tappingiem, a osoba tapperem. Jeżeli tapping jest wymagany na obu końcach niecki pływalni, to osobny tapper musi być na każdym końcu niecki pływalni.

2.15.1.1. Dla zawodników z klasy startowej S11, SB11 i SM11 tapper i tapping jest wymagany przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu.

2.15.1.2. Przyrząd stosowany do tappingu musi zostać uznany za bezpieczny.

2.15.2. Asystenci mogą wchodzić na pomost startowy tylko wtedy, kiedy pływak posiada odnotowane wymaganie asystenta na głównej liście klasyfikacji IPC Swimming (IPC Swimming Classification Master List).

2.16. Pomiar czasu i procedura postępowania przy automatycznym sędziowaniu

2.16.1. Każde urządzenie pomiarowe, które jest zatrzymywane przez sędziego, traktowane jest jako czasomierz. Ręczny pomiar czasu musi być dokonywany przez trzech sędziów mierzących czas, wyznaczonych lub zaakceptowanych przez federację członkowską FINA w danym kraju. Wszystkie czasomierze powinny być certyfikowane. Pomiar ręczny powinien rejestrować wyniki z dokładnością do 1/100 sekundy. Gdy nie została zastosowana elektroniczna aparatura do mierzenia czasu, oficjalne czasy mierzone ręcznie powinny być określane jak następuje:

2.16.1.1. Jeśli dwa z trzech czasomierzy zarejestrowały taki sam czas, a trzeci inny, dwa identyczne czasy stanowią czas oficjalny.

2.16.1.2. Jeśli wszystkie trzy czasomierze zmierzają inne czasy, wynik środkowy stanowi czas oficjalny.

2.16.1.3. W przypadku zadziałania tylko dwóch z trzech czasomierzy oficjalnym czasem jest czas średni.

2.16.2. Gdy automatyczna aparatura do sędziowania jest niedostępna to musi ona być zastąpiona przez kierownika sędziów mierzących czas, 3 sędziów mierzących czas na każdym torze i 2 sędziów mierzących czas dodatkowo.

2.16.2.1. Sędziowie celowniczy są wymagani gdy nie jest stosowany automatyczny pomiar czasu lub czasu nie mierzy się trzema (3) czasomierzami cyfrowymi na każdym torze.

2.16.3. Gdy stosowana jest aparatura do automatycznego pomiaru czasu, jej działanie musi być nadzorowane przez wyznaczonych sędziów. Czasy zarejestrowane przez aparaturę powinny być wykorzystane do określenia czasów uzyskanych na każdym torze i kolejności wszystkich zajętych miejsc.

2.16.4. Gdy stosowana jest aparatura do automatycznego pomiaru czasu, wyniki muszą być rejestrowane z dokładnością tylko do 1/100 sekundy. Gdy możliwe jest rejestrowanie z dokładnością do 1/1000 sekundy, trzecia cyfra po przecinku nie powinna być odnotowywana ani wykorzystana do określania czasu lub miejsca. W konkurencji z jednakowymi czasami, wszyscy pływacy, którzy uzyskają taki sam czas z dokładnością do 1/100 sekundy zajmują te same miejsca. Czasy wyświetlane na elektronicznej tablicy wyników powinny pokazywać wynik z dokładnością tylko do 1/100 sekundy.

2.16.5. Gdy stosowana jest aparatura do automatycznego pomiaru czasu określone w ten sposób zajęte miejsca i uzyskane czasy oraz ocena zmian sztafetowych mają pierwszeństwo przed decyzjami sędziów i sędziów mierzących czas.

2.17. Rankingi

2.17.1. IPC Swimming prowadzi rankingi zarówno dla krótkiej jak i długiej pływalni, zarówno światowe jak i kontynentalne oparte na wynikach zgłoszonych przez LOC z zawodów uznawanych przez IPC Swimming.

2.17.2. Wyniki muszą zostać zgłoszone w ciągu 15 dni od daty zakończenia zawodów w formacie wymaganym przez IPC Swimming.

2.17.3. Tylko wyniki zawodników posiadających licencje będą uwzględniane w rankingu.

2.17.4. Jeżeli pływak ze statusem klasy startowej „Do weryfikacji” lub „Do weryfikacji z ustaloną datą” uczestniczy w klasyfikacji przed zawodami i jego klasa startowa ulega zmianie, zmiana klasy startowej będzie miała efekt natychmiastowy. Poprzednie wyniki pozostaną ważne w poprzedniej klasie startowej zawodnika i nie mogą być użyte do żadnych celów w nowej klasie startowej.

2.18. Rekordy świata i kontynentalne

2.18.1. Rekordy świata i/lub kontynentalne na krótkiej i długiej pływalni będą uznawane dla obu płci na następujących dystansach:

Konkurencje indywidualne

50m	dowolnym	S1–13
100m	dowolnym	S1–14
200m	dowolnym	S1–14
400m	dowolnym	S6–14
800m	dowolnym	S6–14
1500m	dowolnym	S6–14
50m	grzbietowym	S1–13
100m	grzbietowym	S1–14
200m	grzbietowym	S6–14
50m	klasycznym	SB1–13
100m	klasycznym	SB1–14
200m	klasycznym	SB4–14
50m	motylkowym	S1–13
100m	motylkowym	S5–14
200m	motylkowym	S8–14
75m	zmiennym	SM1–4 (pływalnia 25m bez motylkowego)
100m	zmiennym	SM1–13 (tylko pływalnia 25m)
150m	zmiennym	SM1–4 (bez motylkowego)
200m	zmiennym	SM3–14
400m	zmiennym	SM8–14

Sztafety

4 x 50m	dowolnym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
4 x 50m	dowolnym mieszane	Maksimum 20 punktów dla S1–10
4 x 100m	dowolnym	Maksimum 34 punkty dla S1–10, S14
4 x 50m	zmiennym	Maksimum 20 punktów dla S1–10
4 x 100m	zmiennym	Maksimum 34 punkty dla S1–10, S14
4 x 50m	dowolnym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
4 x 100m	dowolnym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
4 x 50m	zmiennym	Maksimum 49 punktów dla S11–13
4 x 100m	zmiennym	Maksimum 49 punktów dla S11–13

- 2.18.2. Wszystkie rekordy muszą być uzyskiwane w zawodach ze startu wspólnego lub indywidualnych wyścigach z czasem w trakcie zawodów uznawanych przez IPC Swimming.
- 2.18.2.1. Długość każdego toru musi być poświadczona przez inspektora.
- 2.18.2.2. Gdy używany jest ruchomy pomost, pomiar długości każdego toru musi być potwierdzony na zakończenie bloku, w którym czas został uzyskany.
- 2.18.2.3. Rekordy są uznawane wyłącznie, gdy pomiar czasu dokonywany jest za pomocą:
- automatycznej aparatury pomiarowej lub
 - pomiaru półautomatycznego (w przypadku niezadziałania automatycznej aparatury pomiarowej).
- 2.18.3. Czasy jednakowe z dokładnością do 1/100 sekundy będą traktowane jako równorzędne rekordy, a pływacy uzyskujący te jednakowe czasy będą zwani współrekordzistami.
- 2.18.4. Rekordy świata mogą być ustanawiane w słodkiej wodzie. Rekordy świata ustanowione w wodzie morskiej lub oceanicznej nie będą uznane.
- 2.18.5. Pływak w konkurencji indywidualnej może zgłosić próbę ustanowienia rekordu świata na odcinku pośrednim jeśli on lub kierownik jego drużyny poprosi sędziego głównego (na piśmie, przed rozpoczęciem danego bloku zawodów), aby jego wynik był specjalnie mierzony lub, gdy czas płynięcia odcinka pośredniego jest rejestrowany przez automatyczną aparaturę pomiarową. Aby rekord świata na odcinku pośrednim mógł zostać uznany, pływak musi ukończyć planowany odcinek konkurencji.
- 2.18.6. Pierwszy zawodnik płynący w zespole sztafetowym może zgłosić próbę ustanowienia rekordu świata jeśli on lub kierownik jego drużyny poprosi sędziego głównego (na piśmie, przed rozpoczęciem danego bloku zawodów). Jeśli zawodnik płynący w zespole sztafetowym jako pierwszy ukończy swój odcinek w rekordowym czasie, zgodnie z przepisami danego stylu, jego osiągnięcie nie może zostać zniweczone przez żadną kolejną dyskwalifikację jego zespołu sztafetowego lub naruszenia przepisów, które miały miejsce po ukończeniu przez niego wyścigu.
- 2.18.7. Wszystkie rekordy ustanowione podczas zawodów międzynarodowych, gdzie sędziowie powołani przez IPC Swimming są obecni będą przetwarzane automatycznie.
- 2.18.8. Pływak rywalizujący w konkurencji wyższej klasy może ustanowić rekord w swojej własnej klasie.
- 2.18.9. Zgłoszenia rekordów świata muszą być dokonane na oficjalnym formularzu IPC Swimming przez odpowiedzialne władze LOC i kopia wydruku z automatycznego pomiaru czasu musi być dołączona. Formularz zgłoszeniowy IPC Swimming musi być dostarczony w ciągu 15 dni od uzyskania wyniku.
- 2.18.10. Rekordy będą zatwierdzone, jeżeli zawody były uznawane przez IPC Swimming, zawodnik posiadał licencję przed rozpoczęciem zawodów i status klasy startowej „Zatwierdzona” lub „Do weryfikacji z ustaloną datą”.
- 2.18.11. Zanim rekordowy wynik uzyskany przez zawodnika ze statusem klasy „Nowa” lub „Do weryfikacji” zostanie rozpatrzony do ratyfikacji, klasa startowa zawodnika musi zostać zweryfikowana, jak określono w obowiązujących przepisach IPC dotyczących rejestracji i licencjonowania zawodników (ang. IPC Athlete Registration and Licensing Policy).

- 2.18.12. W przypadku zawodnika, którego klasa startowa uległa zmianie, patrz paragraf 2.11 i 2.17.4.
- 2.18.13. Prawo zatwierdzania rekordów należy do IPC Swimming.
- 2.18.14. Jeżeli rekord jest zatwierdzony to certyfikat podpisany przez przedstawiciela/i IPC Swimming powinien zostać przesłany do NPC zawodnika.

3. PRZEPISY PŁYWANIA

3.1. Start

- 3.1.1. Przy rozpoczęciu każdego wyścigu sędzia główny daje sygnał pływakom poprzez serie krótkich gwizdków, zapraszających do zdjęcia ubrania z wyjątkiem stroju pływackiego, po których następuje długi gwizdek sygnalizujący, że powinni oni zająć swoje miejsca na platformie startowej (lub dla stylu grzbietowego i sztafet zmiennych, sygnalizujący, że powinni bezzwłocznie wejść do wody). Drugi długi gwizdek jest sygnałem dla grzbiecisty lub pływaka sztafety zmiennej do bezzwłocznego zajęcia pozycji startowej. Gdy pływacy i sędziowie są przygotowani do startu, sędzia główny poprzez wyciągnięcie ręki, daje znak starterowi, że pływacy są pod kontrolą startera. Wyciągnięta ręka powinna pozostawać w tej pozycji do wydania komendy startowej.
- 3.1.2. W czasie startu do konkurencji, starter zajmuje pozycję z boku pływalni w odległości około pięciu metrów od krawędzi startowej pływalni, skąd sędziowie mierzący czas widzą i/lub słyszą sygnał startu, a pływacy widzą i/lub słyszą sygnał.
- 3.1.3. Start w wyścigach w stylu dowolnym, klasycznym, motylkowym i zmiennym (kiedy styl motylkowy jest początkowym stylem) rozpoczyna się skokiem ze słupka. Na długi gwizdek (3.1.1) sędziego głównego pływacy wchodzą na słupkę startową i pozostają tam. Na komendę startera „na miejsca”, bezzwłocznie zajmują pozycję startową, z przynajmniej jedną stopą na przedniej części platformy startowej. Położenie rąk nie ma znaczenia. Gdy wszyscy pływacy stoją nieruchomo, starter podaje sygnał startu.
- 3.1.3.1. W przypadku pływaka z upośledzeniem wzroku, po długim gwizdku sędziego głównego, pływak powinien mieć możliwość zorientowania się zanim starter poda komendę „na miejsca”.
- 3.1.3.2. Pływak, który ma problem z równowagą, np. staniem nieruchomo, może uzyskać pomoc w utrzymaniu równowagi na słupku startowym, np. przez przytrzymanie bioder, ramion itp., przez jednego asystenta. Asystent może pomóc pływakowi w zachowaniu nieruchomej pozycji w trakcie startu; jednakże asystent nie może pozwolić pływakowi uzyskać niesprawiedliwej przewagi poprzez trzymanie go w pozycji, w której przekracza 90 stopni w płaszczyźnie pionowej na słupku startowym. Nadawanie pędu pływakowi przy starcie nie jest dozwolone.
- 3.1.3.3. Pływak może na starcie zająć pozycję obok słupka startowego.
- 3.1.3.4. Pływak może na starcie zająć pozycję siedzącą na słupku startowym.
- 3.1.3.5. Pływak może startować z wody, ale wymagany jest kontakt jednej dłoni z miejscem startu aż do podania sygnału startu. Stanie w lub na rynnach przelewowych lub na dnie jest zabronione.
- 3.1.3.6. Pływacy z klasą startową S1–3 mogą na starcie mieć trzymaną stopę/stopy przy ścianie, aż do podania sygnału startu. Nadawanie pędu pływakowi przy starcie nie jest dozwolone.
- 3.1.3.7. Jeżeli pływak nie jest w stanie trzymać się miejsca startowego będąc w wodzie, pływak może uzyskać pomoc od asystenta i/lub przyrzędu startowego. Przyrząd startowy musi być sprawdzony i uznany za bezpieczny przez personel IPC Swimming przed rozpoczęciem zawodów. Nadawanie pędu pływakowi przy starcie nie jest dozwolone. Dowolna część ciała pływaka musi mieć kontakt ze ścianą aż do podania sygnału startu.

- 3.1.3.8. Aby przeciwdziałać otarciom skóry, pojedyncza warstwa ręcznika lub podobnego materiału może być umieszczona na słupku startowym.
- 3.1.4. Start w stylu grzbietowym i w sztafecie zmiennej odbywa się z wody. Na pierwszy długi gwizdek sędziego głównego (3.1.1) pływacy bezzwłocznie wchodzą do wody. Na drugi długi gwizdek sędziego głównego, pływacy bez zbędnej zwłoki wracają na miejsca startowe. Gdy wszyscy pływacy zajmą pozycje startowe, starter podaje komendę „na miejsca”. Gdy wszyscy pływacy są nieruchomi, starter podaje sygnał startu.
- 3.1.5. W zawodach IPC i zawodach sankcjonowanych przez IPC Swimming komenda „na miejsca” podawana jest w języku angielskim, a sygnał startu jest powielony przez głośniki zamontowane po jednym przy każdym słupku startowym.
- 3.1.6. Każdy pływak startujący przed sygnałem startowym będzie zdyskwalifikowany. Jeśli sygnał startowy zostanie podany zanim ogłoszona zostanie dyskwalifikacja, wyścig jest kontynuowany, a pływak lub pływacy zostaną zdyskwalifikowani po jego zakończeniu. Jeśli dyskwalifikacja została ogłoszona przed sygnałem startowym, sygnału nie daje się, a pozostali pływacy zostają cofnięci po czym startują ponownie. Sędzia główny powtarza procedurę startową rozpoczynając od długiego gwizdka (drugiego długiego gwizdka dla stylu grzbietowego) zgodnie z 3.1.1.
- 3.1.7. W przypadku pływaka z klasy startowej S1–10 i S14, który jest dodatkowo głuchy asystent może przekazać sygnał startowy zawodnikowi poprzez użycie niewerbalnej instrukcji, kiedy nie jest dostępny świetlny sygnał startu.
- 3.1.8. W przypadku pływaka z upośledzeniem wzroku, który jest dodatkowo głuchy, asystent może przekazać sygnał startowy zawodnikowi poprzez użycie niewerbalnej instrukcji.

3.2. Styl dowolny

- 3.2.1. Styl dowolny oznacza, że w tak określonej konkurencji zawodnik może płynąć każdym sposobem, z wyjątkiem sposobu przewidzianego dla konkurencji stylu zmiennego w konkurencji indywidualnej i sztafety zmiennej, styl dowolny oznacza każdy inny sposób pływania niż grzbietowy, klasyczny lub motylkowy.
- 3.2.2. Po przepłynięciu każdej długości pływalni i przy zakończeniu wyścigu, pływak musi dotknąć ściany dowolną częścią ciała.
- 3.2.3. Część ciała pływaka, przez cały czas trwania wyścigu musi „łamać” powierzchnię wody, z wyjątkiem, że dozwolone jest całkowite zanurzenie się pływaka w czasie nawrotu i na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i po każdym nawrocie. Przed tym punktem, głowa musi „złamać” powierzchnię wody.
- 3.2.3.1. Dla zawodników z klas startowych S1–5, podczas każdego kompletnego cyklu ruchowego jakaś część ciała pływaka musi „złamać” powierzchnię wody. Cykl ruchowy zdefiniowany jest jako jeden pełny obrót kończyn(y) górnej w stawie barkowym i/lub jeden kompletny ruch w górę i w dół kończyn(y) dolnej w stawie biodrowym.
- 3.2.4. Stanie na dnie pływalni podczas konkurencji stylu dowolnego lub w czasie płynięcia odcinka stylem dowolnym w konkurencjach stylu zmiennego nie dyskwalifikuje zawodnika, nie może on jednak chodzić.

3.3. Styl grzbietowy

- 3.3.1. Przed sygnałem startu, pływacy ustawiają się w wodzie twarzą do krawędzi startowej pływalni trzymając obydwoma dłońmi uchwyty startowe. Umieszczanie stóp na rynnach przelewowych lub stanie na nich jest zabronione. Kiedy używa się podpory do

startu w stylu grzbietowym, palce obu stóp muszą mieć kontakt ze ścianą końcową lub przednią powierzchnią płyty kontaktowej. Opieranie palców na górnej krawędzi płyty kontaktowej jest zabronione.

3.3.1.1. Jeżeli pływak jest niezdolny do trzymania obydwoma dłońmi uchwytu startowego, jest dozwolone trzymanie uchwytu jedną dłonią.

3.3.1.2. Jeżeli pływak jest mimo to niezdolny do trzymania uchwytu startowego, jest dozwolone trzymanie krawędzi pływalni.

3.3.1.3. Jeżeli pływak jest niezdolny do trzymania uchwytu startowego lub krawędzi pływalni, pływakowi może być udzielona pomoc od asystenta lub przez zastosowanie przyrządu startowego. Przyrząd musi zostać sprawdzony i uznany za bezpieczny przez personel IPC Swimming przed rozpoczęciem zawodów. Nadawanie pędu pływakowi przy starcie nie jest dozwolone. Część ciała pływaka musi mieć kontakt ze ścianą aż do podania sygnału startu.

3.3.2. Kiedy używa się podpory do startu w stylu grzbietowym, każdy inspektor nawrotów po stronie startu instaluje podporę i wyjmuje ją po starcie.

3.3.3. Na sygnał startu i po nawrocie, pływak odbija się i płynie na plecach przez cały wyścig, z wyjątkiem gdy wykonuje nawrót, jak to stanowi 3.3.4 Normalna pozycja na plecach dopuszcza obrót wzdłuż podłużnej osi ciała do, lecz nie włączając 90 stopni od poziomu. Pozycja głowy nie ma znaczenia.

3.3.4. Część ciała pływaka, przez cały czas trwania wyścigu musi „złamać” powierzchnię wody. Dozwolone jest całkowite zanurzenie się pływaka w czasie nawrotu i na dystansie nie dłuższym niż 15 metrów po starcie i po każdym nawrocie. Przed tym punktem głowa musi „złamać” powierzchnię wody.

3.3.4.1. Dla zawodników z klas startowych S1–5, podczas każdego kompletnego cyklu ruchowego jakaś część ciała pływaka musi „złamać” powierzchnię wody. Cykl ruchowy zdefiniowany jest jako jeden pełny obrót kończyn(y) górnej w stawie barkowym i/lub jeden kompletny ruch w górę i w dół kończyn(y) dolnej w stawie biodrowym.

3.3.5. W czasie wykonywania nawrotu, pływak musi dotknąć ściany jakkolwiek częścią ciała znajdując się na swoim torze. W trakcie wykonywania nawrotu plecy pływaka mogą być obrócone poza płaszczyznę pionową, do pozycji na piersiach, po czym może nastąpić natychmiastowe ciągłe pojedyncze pociągnięcie ramieniem lub natychmiastowe ciągłe równoczesne pociągnięcie obydwoma ramionami dla zapoczątkowania nawrotu. Pływak musi powrócić do położenia na plecach przy opuszczaniu ściany.

3.3.5.1. Jeżeli pływak nie posiada ramion lub ich nie używa w trakcie wykonywania nawrotu, od razu po opuszczeniu pozycji na plecach musi zapoczątkować nawrót. Pływak musi powrócić do położenia na plecach przy opuszczaniu ściany.

3.3.6. Kończąc wyścig pływak musi dotknąć ściany, znajdując się w pozycji na plecach znajdując się na swoim torze.

3.4. Styl klasyczny

3.4.1. Po starcie i po każdym nawrocie, pływak może wykonać jeden ruch ramion całkowicie do tyłu w kierunku nóg w czasie którego może być zanurzony. Pojedyncze delfinowe kopnięcie jest dozwolone w każdym momencie przed pierwszym kopnięciem do stylu klasycznego po starcie i po każdym nawrocie.

- 3.4.1.1. Po starcie i po każdym nawrocie, pływak, który jest niezdolny do odbicia się nogą/nogami od ściany, może wykonać jeden ruch ramionami, który może nie być równoczesny lub w tej samej poziomej płaszczyźnie, w celu przyjęcia pozycji na piersiach.
- 3.4.2. Od rozpoczęcia pierwszego ruchu ramion po starcie i po każdym nawrocie, ciało musi znajdować się w pozycji na piersiach. Obrót ciała na plecy, w żadnym momencie nie jest dozwolony, za wyjątkiem nawrotu po dotknięciu ściany, kiedy dozwolony jest obrót w dowolny sposób, jeżeli ciało jest na piersiach przy opuszczaniu ściany. W czasie wyścigu cykl ruchowy musi się składać z jednego ruchu ramionami i jednego kopnięcia nogami w tej kolejności. Wszystkie ruchy ramion muszą odbywać się równocześnie i w tej samej poziomej płaszczyźnie, bez ruchu naprzemiennego.
- 3.4.2.1. Jeżeli pływak nie posiada obu nóg lub ramion lub ich części, zarówno kopnięcie jak i ruch ramionami powinny być uznane jako kompletny cykl ruchowy.
- 3.4.3. Dłonie muszą być wypchnięte razem do przodu od piersi, na, pod lub nad powierzchnią wody. Łokcie muszą być pod wodą, z wyjątkiem ostatniego ruchu przed nawrotem, w czasie nawrotu i ostatniego ruchu na finiszu. Dłonie muszą być przenoszone do tyłu, na lub pod powierzchnią wody. Dłonie nie mogą być przeniesione do tyłu poza linię bioder, z wyjątkiem pierwszego ruchu po starcie i każdym nawrocie.
- 3.4.3.1. Pływacy z upośledzeniem wzroku dopływający do ściany przy nawrocie lub przy zakończeniu wyścigu mogą wypchnąć swoje dłonie do przodu z każdego położenia w cyklu ruchowym natychmiast po dotknięciu przez tappera.
- 3.4.4. W czasie każdego kompletnego cyklu ruchowego jakaś część głowy pływaka musi „złamać” powierzchnię wody. Głowa musi „złamać” powierzchnię wody zanim dłonie rozpoczną ruch do wewnątrz przy najszerszej części drugiego ruchu. Wszystkie ruchy nóg muszą odbywać się równocześnie i w tej samej poziomej płaszczyźnie bez ruchu naprzemiennego.
- 3.4.4.1. Pływak z niepełnosprawnością kończyn dolnych musi pokazywać zamiar równoczesnego ruchu i zamiar kopnięcia w tej samej poziomej płaszczyźnie w czasie całego wyścigu lub ciągnąć nogę/nogi przez cały wyścig.
- 3.4.5. W czasie napędzającej części ruchu nóg stopy muszą być zwrócone na zewnątrz. Nie jest dozwolony, z wyjątkiem 3.4.1, ruch naprzemienny, ani ruch delfinowy stóp ku dołowi. Dozwolone jest „złamanie” powierzchni wody stopami o ile nie następuje po nim kopnięcie delfinowe ku dołowi.
- 3.4.5.1. W przypadku pływaka, który jest niezdolny do użycia jednej lub obu nóg i/lub stopy/stóp aby osiągnąć normalny ruch napędzający, niepełnosprawna stopa/stopy nie muszą być zwrócone na zewnątrz w czasie napędzającej części ruchu nóg.
- 3.4.6. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu dotknięcie ściany musi być równoczesne obydwoma rozłączonymi dłońmi, na poziomie wody, powyżej lub poniżej lustra wody. Głowa może być zanurzona po ostatnim pociągnięciu ramion przed dotknięciem ściany, pod warunkiem, że „złamanie” ona lustro wody w jakimś momencie trwania ostatniego, pełnego lub niepełnego cyklu ruchowego, poprzedzającego dotknięcie ściany.

Interpretacja: "Rozłączone" oznacza, że dłonie nie mogą być ułożone jedna na drugiej. Nie jest konieczne, aby była widoczna przestrzeń pomiędzy dłońmi. Przypadkowy kontakt palców dłoni nie jest błędem.

- 3.4.6.1. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak ma ramiona różnej długości tylko dłuższe z nich musi dotknąć ściany, ale oba ramiona muszą być wypchnięte do przodu równocześnie.
- 3.4.6.2. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, pływak z górnym kończynami zbyt krótkimi, aby wyciągnąć je powyżej głowy, musi dotknąć ściany dowolną górną częścią ciała.
- 3.4.6.3. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak używa tylko jednego ramienia w trakcie cyklu ruchowego, pływak może dotknąć ściany jedną dłonią/ramieniem.
- 3.4.6.4. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak, który używa obu ramion, ale ma ograniczony zakres ruchów w ramionach/tokciach, tylko dłuższe ramię musi dotknąć ściany, ale oba ramiona muszą być wypchnięte do przodu równocześnie.
- 3.4.6.5. Pływacy z klas startowych S11–12 mogą mieć trudności z wykonaniem równoczesnego dotknięcia przy nawrocie lub przy zakończeniu wyścigu, jeżeli są ograniczeni przez kontakt z liną torową. Pływak nie powinien być zdyskwalifikowany, jeżeli nie zyskał przez to przewagi.

3.5. Styl motylkowy

- 3.5.1. Od początku pierwszego ruchu ramion po starcie i po każdym nawrocie, ciało musi pozostawać w pozycji na piersiach. Ruchy nóg pod wodą na boku są dozwolone. Obrót na plecy nie jest dozwolony w żadnym momencie wyścigu, za wyjątkiem nawrotu po dotknięciu ściany, kiedy dozwolony jest obrót w dowolny sposób, jeżeli ciało jest na piersiach przy opuszczaniu ściany.
 - 3.5.1.1. Po starcie i po każdym nawrocie, pływak, który jest niezdolny do odbicia się nogą/nogami od ściany, może wykonać jeden ruch ramionami, który może nie być równoczesny, w celu przyjęcia pozycji na piersiach.
- 3.5.2. Ramiona muszą być przenoszone równocześnie, nad powierzchnią wody do przodu, a następnie równocześnie do tyłu przez cały wyścig, z uwzględnieniem 3.5.5.

Interpretacja: „Ramiona muszą być przenoszone równocześnie, nad powierzchnią wody do przodu” oznacza, że całe ramię od barku do nadgarstka, a nie tylko jego część, musi być przenoszone nad wodą. Nie jest wymagane, aby była widoczna przestrzeń pomiędzy ramieniem a powierzchnią wody.

 - 3.5.2.1. Pływacy z klas startowych S11–12 mogą mieć trudności z przeniesieniem obu ramion równocześnie do przodu, jeżeli są ograniczeni przez kontakt z liną torową. Pływak nie powinien być zdyskwalifikowany, jeżeli nie zyskał przez to przewagi.
 - 3.5.2.2. Pływacy z upośledzeniem wzroku dopływający do ściany przy nawrocie lub przy zakończeniu wyścigu mogą przenieść ramiona do przodu pod powierzchnią wody natychmiast po dotknięciu przez tappera.
 - 3.5.2.3. Jeżeli brakuje części ramienia, pozostała część ramienia musi być przenoszona do przodu równocześnie z drugim ramieniem.
 - 3.5.2.4. Jeżeli pływak używa tylko jednego ramienia w trakcie cyklu ruchowego, ramię musi być przeniesione do przodu nad powierzchnią wody.

3.5.3. Wszystkie ruchy nóg do góry i w dół muszą być równoczesne. Nogi lub stopy nie muszą być na tym samym poziomie ale nie mogą one wykonywać ruchów naprzemiennych w stosunku do siebie. Ruchy nóg do stylu klasycznego nie są dozwolone.

3.5.3.1. Kiedy niepełnosprawność pływaka powoduje, że używa on tylko jednej nogi, niefunkcjonalna noga musi być ciągnięta.

Interpretacja: „musi być ciągnięta” oznacza, że noga nie zapewnia ruchu napędzającego ale może podążać za ruchem linii bioder i wydawać się wykonywać ruch naprzemienny.

3.5.4. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu dotknięcie ściany musi być równoczesne obydwoma rozłączonymi dłońmi, na, powyżej lub poniżej lustra wody.

Interpretacja: "Rozłączone" oznacza, że dłonie nie mogą być ułożone jedna na drugiej. Nie jest konieczne, aby była widoczna przestrzeń pomiędzy dłońmi. Przewidywany kontakt palców dłoni nie jest błędem.

3.5.4.1. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak ma ramiona różnej długości tylko dłuższe z nich musi dotknąć ściany, ale oba ramiona muszą być wyciągnięte do przodu równocześnie.

3.5.4.2. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, pływak z górnym kończynami zbyt krótkimi, aby wyciągnąć je powyżej głowy, musi dotknąć ściany dowolną górną częścią ciała.

3.5.4.3. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak używa tylko jednego ramienia w trakcie cyklu ruchowego, pływak może dotknąć ściany jedną dłonią/ramieniem.

3.5.4.4. Przy każdym nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, kiedy pływak, który używa obu ramion, ale ma ograniczony zakres ruchów w ramionach/łokciach, tylko dłuższe ramię musi dotknąć ściany, ale oba ramiona muszą być wyciągnięte do przodu równocześnie.

3.5.4.5. Pływacy z klas startowych S11–12 mogą mieć trudności z wykonaniem równoczesnego dotknięcia przy nawrocie lub przy zakończeniu wyścigu, jeżeli są ograniczeni przez kontakt z liną torową. Pływak nie powinien być zdyskwalifikowany, jeżeli nie zyskał przez to przewagi.

3.5.4.6. Przy nawrocie i przy zakończeniu wyścigu, pływacy bez funkcjonujących nóg mogą wykonać połowę cyklu ruchowego ramieniem/ramionami przenosząc je do przodu pod powierzchnią wody, w celu dotknięcia ściany.

3.5.5. Po starcie i po nawrotach, pływak może wykonać pod wodą jeden lub więcej ruchów nóg i jeden ruch ramion w celu wypłynięcia na powierzchnię. Dozwolone jest całkowite zanurzenie pływaka na dystansie nie dłuższym niż 15 m po starcie i każdym nawrocie, przed tym punktem głowa musi złamać lustro wody. Pływak musi pozostawać wynurzony do następnego nawrotu lub finiszu.

3.6. Styl zmienny

3.6.1. W konkurencjach indywidualnych stylu zmiennego pływak płynie czterema stylami w następującej kolejności: motylkowy, grzbietowy, klasyczny i dowolny. Każdym wymienionym stylem zawodnik pokonuje ćwierć (¼) dystansu.

3.6.1.1. W konkurencjach indywidualnych 150 metrów i 75 metrów stylem zmiennym, pływak płynie trzema stylami w następującej kolejności: grzbietowy,

klasyczny i dowolny. Każdym wymienionym stylem zawodnik pokonuje jedną trzecią (1/3) dystansu.

3.6.2. W konkurencjach sztafetowych w stylu zmiennym pływacy płyną czterema stylami w następującej kolejności: grzbietowy, klasyczny, motylkowy i dowolny.

3.6.3. Zakończenie pływania każdym ze stylów musi się odbyć zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym stylu.

3.7. Sztafety

3.7.1. W każdej konkurencji sztafetowej, każdy NPC może zgłosić tylko jeden zespół. Wszyscy pływacy zgłoszeni przez system klasyfikacyjny mogą brać udział w odpowiednich konkurencjach sztafetowych.

3.7.2. Członkowie zespołów sztafetowych muszą posiadać tę samą sportową narodowość.

3.7.3. Zestawienie składu zespołu sztafetowego może być zmienione pomiędzy eliminacjami i finałami danej konkurencji, pod warunkiem że jest to dokonane z listy pływaków właściwie zgłoszonych przez federację członkowską do tej konkurencji. Jeżeli rozgrywane są eliminacje, medale należy przyznać pływakom, którzy pływali w eliminacjach i/lub finałach.

3.7.4. Nazwiska, imiona i klasy startowe pływaków muszą być zgłoszone na oficjalnym formularzu IPC Swimming co najmniej na godzinę przed rozpoczęciem bloku, w którym konkurencja ma być rozgrywana. Nazwiska muszą być podane zgodnie z kolejnością płynięcia, a w sztafecie stylem zmiennym także zgodnie ze stylami. Płynięcie w innej kolejności niż zgłoszona spowoduje dyskwalifikację zespołu. Zastępstwa mogą być dokonywane wyłącznie w przypadku wycofania z przyczyn medycznych.

3.7.5. Zawodnicy rezerwowi muszą być zgłoszeni na oficjalnym formularzu IPC Swimming z podaniem klasy startowej, a w przypadku konkurencji sztafetowej stylem zmiennym także z podaniem stylu.

3.7.6. Zespoły sztafetowe są oparte o system punktowy. Klasa startowa pływaka przekłada się na jego wartość punktową, np. klasa startowa S6 jest warta sześć (6) punktów, klasa startowa SB12 jest warta dwanaście (12) punktów, itd.

3.7.7. Każdy zespół sztafetowy składa się z czterech pływaków. Dopuszcza się rozgrywanie sztafet mieszanych. Sztafety mieszane muszą składać z dwóch (2) mężczyzn i dwóch (2) kobiet. Międzyczasy uzyskane w tych konkurencjach nie mogą być uznawane jako rekordy i/lub czasy zgłoszeniowe. Zespół sztafetowy składa się z czterech pływaków.

3.7.8. W konkurencjach sztafetowych, drużyna pływaka, którego stopy utraciły kontakt z platformą startową słupka, zanim poprzedzający go pływak z drużyny dotknie ściany, będzie zdyskwalifikowana.

3.7.8.1. W konkurencjach sztafetowych pływak może startować z wody. Pływak nie może utracić kontaktu dłoni/stopy z miejscem startowym do czasu, kiedy poprzedzający go członek zespołu dotknie ściany, w przeciwnym wypadku drużyna zostanie zdyskwalifikowana.

3.7.9. Każdy zespół sztafetowy, którego członek inny, niż wyznaczony do płynięcia danego odcinka, wejdzie do wody w czasie trwania wyścigu zanim wszyscy pływacy, wszystkich zespołów ukończą wyścig – będzie zdyskwalifikowany.

3.7.9.1. Pływak, który startuje z wody w konkurencji sztafetowej, może wejść do wody dopiero kiedy poprzednia zmiana sztafetowa na tym samym końcu pływalni została wykonana.

3.7.10. Tapper może przekazać zawodnikowi informacje o zmianach sztafetowych i kolejności/miejscu sztafety. Dodatkowy tapper może być niezbędny, jeden do dotknięcia zawodnika kończącego swój odcinek i jeden do przeprowadzenia zmiany sztafetowej. Przekazywanie wskazówek trenerskich nie jest dozwolone.

3.7.11. W wyścigach sztafetowych każdy inspektor nawrotów na końcu startowym pływalni, określa, czy startujący pływak ma kontakt z platformą startową, gdy poprzedzający go pływak dotyka ściany startowej. Gdy dostępna jest automatyczna aparatura do sędziowania zmian w sztafecie, to powinna ona być zastosowana zgodnie z przepisem 2.16.

3.8. Wyścig

3.8.1. Wszystkie wyścigi indywidualne muszą odbywać się oddzielnie dla każdej płci.

3.8.2. Pływak pokonujący dystans samotnie, dla zaliczenia wyniku musi pokonać cały dystans.

3.8.3. Pływak musi pozostawać i ukończyć wyścig na tym samym torze, na którym wystartował.

3.8.3.1. Pływak z upośledzeniem wzroku, który przypadkowo wynurzy się na nieprawidłowym torze po starcie lub wykonaniu nawrotu, a tor ten nie jest używany, może ukończyć wyścig na tym torze. Jeżeli jest potrzebne, aby pływak powrócił na właściwy tor, tapper może podać słowną instrukcję, ale tylko po wyraźnym określeniu tego zawodnika po nazwisku, aby zapobiec rozpraszaniu lub przeszkadzaniu innym zawodnikom.

3.8.4. We wszystkich konkurencjach pływak w czasie nawrotu musi mieć fizyczny kontakt ze ścianą pływalni. Nawrót musi być wykonany od ściany i nie jest dozwolone zrobienie kroku lub odbicie się od dna pływalni.

3.8.5. Podciąganie się na linie nie jest dozwolone.

3.8.6. Przeszkadzanie innemu pływakowi przez wpłynięcie na inny tor lub inne przeszkadzanie powoduje dyskwalifikację winnego. Jeśli przewinienie jest umyślne, sędzia główny powiadamia o tym NPC kraju, na terenie którego odbywa się wyścig, IPC Swimming i NPC zawodnika, który dopuszcza się tego wykroczenia.

3.8.7. Jeśli przewinienie zmniejszyło szanse innego zawodnika, sędzia główny może zezwolić mu na start w kolejnym wyścigu eliminacyjnym lub, gdy przewinienie nastąpi w wyścigu finałowym lub w ostatnim wyścigu eliminacyjnym, może zarządzić powtórzenie wyścigu.

3.8.7.1. Jeśli w konkurencji dla zawodników z upośledzeniem wzroku przewinienie zostanie popełnione podczas wyścigu, przez pływaka wynurzającego się po starcie lub nawrocie na torze używanym przez innego zawodnika, lub płynącego zbyt blisko liny torowej itp. to sędzia główny może zezwolić jednemu lub wszystkim zawodnikom wystartować ponownie. Jeśli przewinienie nastąpi w wyścigu finałowym to sędzia główny może zarządzić powtórzenie wyścigu.

3.8.8. Pływacy z klas startowych S11, SB11 i SM11, z wyłączeniem tych, którzy posiadają protezy obu gałek ocznych, są zobowiązani nosić nieprzezroczyste (zaczernione) okulary w trakcie wyścigu. Pływacy z klas startowych S11, SB11 i SM11, u których ze względu na fizyczny stan twarzy nie jest możliwe noszenie okularów są zobowiązani zakryć oczy nieprzezroczystą osłoną. Okulary zawodników z klas startowych S11, SB11 i SM11 powinny zostać sprawdzone po zakończeniu wyścigu.

- 3.8.8.1. Jeżeli okulary przypadkowo spadły w trakcie skoku lub uległy zniszczeniu w trakcie wyścigu, pływak nie powinien zostać zdyskwalifikowany.
- 3.8.9. Żadnemu pływakowi nie można zezwolić na użycie urządzeń lub ubioru, które pomagałyby zwiększyć szybkość, pływalność lub wytrzymałość w czasie zawodów (takich jak rękawice, łapki, płetwy, opaski czy substancje klejące). Wszystkie rodzaje taśmy, które ograniczają niechciane ruchy są zabronione. Nie jest dozwolone naklekanie na ciało jakiegokolwiek plastra o ile nie zostało to zaaprobowane zgodnie z 6.2.6.
- 3.8.9.1. Żadnemu pływakowi nie można zezwolić na użycie protezy, za wyjątkiem protezy oka lub ortezy podczas wyścigu.
- 3.8.10. Każdy zawodnik nie biorący udziału w wyścigu, który wejdzie do wody w czasie jego trwania, zanim wszyscy pływacy ukończą go, będzie zdyskwalifikowany w przewidzianym dla niego następnym wyścigu.
- 3.8.11. Każdy pływak, który skończy swój wyścig lub swój odcinek w konkurencji sztafetowej, musi bezzwłocznie opuścić pływalnię nie przeszkadzając żadnemu innemu pływakowi, który jeszcze nie ukończył wyścigu.
- 3.8.11.1. Pływacy z klas startowych S1–5 mogą pozostać na swoich torach dopóki ostatni zawodnik z ich drużyny nie ukończy wyścigu. Zawodnik pozostający w wodzie musi odsunąć się na niewielką odległość od końca niecki pływalni, blisko liny torowej, ale w taki sposób, aby nie przeszkadzać zawodnikowi na sąsiednim torze.
- 3.8.12. Na zakończenie każdego wyścigu sędzia główny sygnalizuje zawodnikom za pomocą dwóch krótkich gwizdków że muszą wyjść z wody.
- 3.8.13. Nie jest dozwolone dyktowanie tempa ani nie może być stosowane żadne urządzenie lub system dający taki efekt.
- 3.8.14. Kiedy błąd sędziego następuje po błędzie zawodnika, błąd zawodnika może zostać nie wzięty pod uwagę.

4. PŁYWANIE NA WODACH OTWARTYCH

Przepisy pływania na wodach otwartych zostaną przetłumaczone w późniejszym terminie, po zatwierdzeniu oficjalnego tłumaczenia przepisów FINA na język polski przez Polski Związek Pływacki i dokonaniu niezbędnych modyfikacji zgodnie z przepisami IPC Swimming.

5. PRZEPISY DOTYCZĄCE OBIEKTÓW

Celem przepisów dotyczących obiektów jest zapewnienie najlepszych możliwych warunków do zastosowania w zawodach i treningu. Przepisy nie zmierzają do zarządzania kwestiami dotyczącymi korzystania z obiektów przez ogół użytkowników. Kontrola nad obiektami w zakresie nadzoru nad użytecznością publiczną i oraz odpowiedzialność za nią należy do właściciela obiektu lub organu kontrolującego.

5.1. Uwagi ogólne

5.1.1. IPC Swimming rozróżnia dwa rodzaje pływalni:

5.1.1.1. Pływalnie o standardzie paraolimpijskim: zawody IPC Swimming i zawody sankcjonowane przez IPC Swimming powinny być przeprowadzane na pływalni o standardzie paraolimpijskim, który spełnia wymagania ujęte w 5.3 i 5.4, z tym, że IPC Swimming może uchylić pewne wymagania w stosunku do istniejących pływalni, jeśli one w sposób istotny nie przeszkadzają w organizacji zawodów.

5.1.1.2. Pływalnie o minimalnym standardzie: zawody zatwierdzone przez IPC Swimming powinny być przeprowadzone na pływalni, która spełnia wszystkie minimalne wymagania ujęte w 5.2.

5.1.2. Pływalnia i wyposażenie techniczne na zawody IPC i zawody sankcjonowane muszą być poddane inspekcji i zostać zatwierdzone we właściwym czasie przed zawodami pływackimi przez delegata technicznego lub inną wyznaczoną przez IPC Swimming osobę.

5.1.3. Na zawodach IPC i zawodach sankcjonowanych wszystkie pływalnie powinny być dostępne do użytku przez zgłoszonych zawodników na minimum dwa (2) dni przed rozpoczęciem zawodów. Pływalnia powinna być dostępna dla zawodników na minimum 1,5 godziny przed rozpoczęciem każdego bloku zawodów.

5.1.4. Wszystkie pływalnie i budynki powinny być przystosowane dla osób niepełnosprawnych.

5.1.5. Podczas dni przeprowadzania zawodów pływalnie powinny być dostępne dla treningu w czasie gdy zawody nie są przeprowadzane.

5.1.6. Maty powinny być umieszczone na brzegach pływalni przy zewnętrznych torach, w odległości jednego metra od każdego końca pływalni. Każda mata powinna mieć minimalnie 1 metr szerokości i 2 metry długości.

5.1.7. Gdy telewizja używa podwodnego sprzętu do filmowania, musi on być zdalnie sterowany i nie powinien ograniczać widzenia lub toru zawodników i nie może zmienić konfiguracji pływalni ani zasłaniać oznaczeń wymaganych przez IPC Swimming.

5.2. Minimalne standardy pływalni

5.2.1. Długość

5.2.1.1. 50,00 metrów. Jeżeli na ścianie/ścianach szczytowych zainstalowane są płyty kontaktowe automatycznego urządzenia do pomiaru czasu, pływalnia musi być takiej długości, aby zagwarantować wymaganą odległość 50,00 metrów między dwoma płytami lub płytą, a ścianą.

5.2.1.2. 25,00 metrów. Jeżeli na ścianie/ścianach końcowych zainstalowane są płyty kontaktowe automatycznego urządzenia do pomiaru czasu, pływalnia musi być takiej długości, aby zagwarantować wymaganą odległość 25,00 metrów między dwoma płytami lub płytą, a ścianą.

5.2.2. Tolerancja długości

5.2.2.1. W stosunku do nominalnej długości 50,00 metrów lub 25,00 metrów na każdym torze dopuszcza się tolerancję plus 0,03 metra minus 0,00 metra na obu ścianach końcowych we wszystkich punktach od 0,3 metra ponad i 0,8 metra poniżej powierzchni wody. Powyższe wymiary powinny być zatwierdzone przez uprawnionego geodetę kraju, w którym znajduje się pływalnia. Tolerancje nie mogą być przekroczone także, gdy są zainstalowane płyty kontaktowe.

5.2.3. Głębokość

5.2.3.1. Wymagana jest głębokość minimum 1,35 metra, poczynając od 1-szego metra pływalni do przynajmniej 6-tego po stronie słupków startowych. Na pozostałej części wymagana jest głębokość minimum 1,0 m.

5.2.4. Ściany

5.2.4.1. Ściany końcowe powinny być równoległe i tworzyć z powierzchnią wody kąty proste oraz powinny być zbudowane z twardego materiału o nieśliskiej powierzchni. Taka ściana powinna sięgać 0,8 metra poniżej powierzchni wody tak, aby umożliwić pływakowi dotknięcie jej i odepchnięcie się od niej przy nawrocie bez żadnego niebezpieczeństwa.

5.2.4.2. Listwy wypoczynkowe wzdłuż ścian pływalni są dozwolone. Nie mogą one znajdować się na głębokości mniejszej niż 1,2 metra poniżej powierzchni wody i mogą mieć szerokość od 0,1 metra do 0,15 metra.

5.2.4.3. Przelewy mogą być umieszczone na wszystkich czterech ścianach pływalni. Jeżeli przelewy są zainstalowane na ścianach końcowych, to muszą być tak umieszczone, aby można było umocować płyty kontaktowe do wymaganej wysokości 0,3 metra powyżej powierzchni wody. Muszą one być przykryte odpowiednią siatką lub ekranem.

5.2.5. Tory

5.2.5.1. Tory powinny być co najmniej na 2,5 m szerokie z dwoma pasami o szerokości co najmniej 0,2 m każdy na zewnątrz pierwszego i ostatniego toru.

5.2.6. Liny torowe

5.2.6.1. Liny torowe muszą być przeciągnięte na całej długości toru i przymocowane na obu krańcach pływalni do haków zagłębionych w ścianach. Haki muszą być zamocowane tak aby „pływaki” linowe na każdym końcu pływalni były na powierzchni wody. Każda lina torowa musi składać się z „pływaków” na całej długości, mających średnicę minimum 0,05 m a maksimum 0,15 m.

5.2.6.2. Na pływalni 8-torowej kolory lin na pływalni muszą być jak następuje:

- Dwie (2) zielone liny na torach 1 i 8
- Cztery (4) niebieskie liny na torach 2, 3, 6 i 7
- Trzy (3) żółte liny na torach 4 i 5

5.2.6.3. Na pływalni 10-torowej kolory lin na pływalni muszą być jak następuje:

- Dwie (2) zielone liny na torach 0 i 9
- Sześć (6) niebieskich lin na torach 1, 2, 3, 6, 7 i 8
- Trzy (3) żółte liny na torach 4 i 5

5.2.6.4. Pływaki w odległości 5,0 metrów od każdej ze ścian szczytowych muszą być koloru czerwonego.

5.2.6.5. Nie może być więcej niż jedna lina torowa pomiędzy torami. Liny muszą być mocno naciągnięte.

5.2.6.6. Na wysokości oznaczenia 15-tego metra z każdego końca pływalni „pływaki” muszą być innego koloru niż pozostałe.

5.2.6.7. Na pływalniach 50 m „pływaki” muszą zaznaczać innym kolorem odległość 25 m.

5.2.6.8. Numery torów z miękkiego tworzywa mogą być umieszczone na linach torowych na starcie i na końcu nawrotowym pływalni.

5.2.7. Słupki startowe

5.2.7.1. Słupki startowe muszą być sztywne i nie mogą dawać efektu sprężystości.

5.2.7.2. Wysokość słupka startowego ponad powierzchnię wody powinna wynosić od 0,5 metra do 0,75 metra.

5.2.7.3. Powierzchnia słupka co najmniej 0,5 metra x 0,5 metra powinna być pokryta przeciwślizgowym materiałem.

5.2.7.4. Maksymalne pochylenie jej w kierunku wody nie może przekroczyć 10°. Słupek startowy może posiadać regulowany podnózek.

5.2.7.5. Słupek musi być tak skonstruowany, aby pozwalał na uchwyt dłoni pływakowi podczas startu z niego, z przodu lub jego boków. Jeżeli grubość platformy startowej przekracza 0,04 metra, zalecane jest, aby z obu stron słupka w przedniej części wycięte były uchwyty szerokie przynajmniej na 0,1 metra i, o szerokości 0,4 metra z przodu słupka 0,03 m poniżej platformy startowej.

5.2.7.6. Uchwyty na dłonie do startu ze słupka mogą być zainstalowane z boków słupka startowego.

5.2.7.7. Uchwyty do startu w stylu grzbietowym muszą być umieszczone na wysokości od 0,3 metra do 0,6 metra nad powierzchnią wody poziomo i pionowo. Uchwyty te muszą być równoległe do powierzchni ściany i nie mogą wystawać poza nią w kierunku wody.

5.2.7.8. Wyświetlacze elektroniczne mogą być zainstalowane pod platformami startowymi. Błyskanie nie jest dozwolone. Cyfry nie mogą się zmieniać w czasie startu do stylu grzbietowego.

5.2.7.9. Numeracja – każdy słupek startowy musi posiadać numer na wszystkich 4 stronach, wyraźnie widoczny. Słupek nr 0 znajduje się z prawej strony, gdy stoi się na starcie twarzą do pływalni z wyjątkiem dystansów 50 m, które mogą rozpoczynać się z drugiej strony. Płyty kontaktowe mogą być numerowane w części szczytowej.

5.2.7.10. Podpora do startu w stylu grzbietowym

Podpora do startu w stylu grzbietowym może być wykorzystywana:

- podpora może być regulowana do 4 cm powyżej lub 4 cm poniżej lustra wody.
- minimalna długość podpory wynosi 65 cm.
- wysokość podpory wynosi 8 cm, grubość 2 cm, a nachylenie 10°.

5.2.8. Oznaczenia do nawrotów w stylu grzbietowym

5.2.8.1. Linki z chorągiewkami muszą być zawieszane w poprzek pływalni na wysokości minimum 1,8 metra i maksimum 2,5 metra nad powierzchnią wody, zamocowane na podpórkach lub stojakach w odległości 5 metrów od obu końców pływalni. W odległości 15 metrów od każdego końca pływalni muszą być umieszczone znaki, a tam gdzie to jest możliwe także na każdej linie torowej.

5.2.8.2. Oznaczenia do nawrotów w stylu grzbietowym powinny być w kolorze kontrastującym z kolorem sufitu lub nieba.

5.2.9. Linka przedwczesnego startu powinna być zawieszona na wysokości nie mniej niż 1,2 metra w poprzek pływalni na stojakach umieszczonych w odległości 15 metrów od linii startu. Powinna ona być przymocowana do stojaków przy pomocy szybko zwalnającego mechanizmu. Po opuszczeniu do wody, linka powinna pokrywać wszystkie tory.

5.2.10. Temperatura wody musi być od 25°C do 28°C. W czasie zawodów woda w pływalni musi być utrzymana na stałym poziomie bez żadnego falowania. Jeżeli przepisy o ochronie zdrowia obowiązujące w danym kraju tego wymagają, odpływ i dopływ wody jest dozwolony, o ile nie powstają przez to znaczne prądy lub zawirowania.

5.2.11. Oświetlenie – natężenie oświetlenia nad słupkami startowymi i krańcami pływalni przy nawrotach nie może być mniejsze niż 600 luksów.

5.2.12. Oznaczenie torów – powinno być w ciemnym, kontrastowym kolorze, umieszczone na dnie pływalni na środku każdego toru.

Szerokość:	minimum 0,2 m, maksimum 0,3 m
Długość:	46,0 m na pływalniach 50 m; 21,0 m na pływalniach 25 m.

Każda linia toru powinna kończyć się w odległości 2 metrów od ściany krańcowej pływalni wyraźną linią poprzeczną o długości 1,0 metra i o tej samej szerokości co linie toru. Na ścianach krańcowych lub na płytach kontaktowych powinny być oznaczone linie tej samej szerokości co linie toru. Powinny one przebiegać bez przerw od krawędzi pływalni do dna pływalni. Linia poprzeczna o długości 0,5 metra powinna być umieszczona na głębokości 0,3 metra poniżej powierzchni wody, mierząc od środkowego punktu linii poprzecznej.

5.2.13. Pomosty

5.2.13.1. Jeżeli pomost służy jako ściana nawrotowa musi rozciągać się na całą szerokość pływalni i stanowić trwałą, gładką, nieśliską, stabilną pionową powierzchnię, do której można zamontować płyty kontaktowe na powierzchni nie mniejszej niż 0,8 m poniżej i 0,3 m powyżej powierzchni wody, musi być pozbawiona niebezpiecznych otworów poniżej ani powyżej linii wody, w które mogłyby dostać się pływak dłoń, stopy, palce nóg lub rąk. Pomosty muszą być tak zaprojektowane, żeby umożliwiały swobodny ruch sędziów wzdłuż nich, nie powodujący znacznych prądów lub zawirowań wody.

5.3. Paraolimpijskie standardy pływalni

Długość powinna wynosić 50 metrów pomiędzy tablicami do elektronicznego pomiaru czasu, z wyjątkiem mistrzostw świata na pływalni 25 metrowej, gdzie obowiązuje 25 metrów odległości pomiędzy tablicami do elektronicznego pomiaru czasu na ścianie startowej i nawrotowej.

5.3.1. Tolerancja długości jak w 5.2.2.

5.3.2. Szerokość: 25,0 metrów.

5.3.3. Głębokość: 2,0 metra minimum; 3 metry zalecane.

5.3.4. Ściany: według 5.2.4.

5.3.5. Pływalnie muszą być wyposażone w ściany z górnymi przelewami na obu końcach.

- 5.3.6. Liczba torów: min. 8 torów dla mistrzostw świata i 10 dla igrzysk paraolimpijskich.
- 5.3.7. Szerokość torów musi wynosić 2,5 metra z przestrzenią o szerokości 2,5 metra na zewnątrz torów 1 i 8. Muszą być liny torowe oddzielające te przestrzenie od torów 1 i 8 na igrzyskach olimpijskich i mistrzostwach świata. Przy 10 torach musi być oznakowanie od 0 do 9.
- 5.3.8. Liny torowe: według 5.2.6.
- 5.3.9. Słupki startowe: według 5.2.7. Z wyjątkiem powierzchni startowej powinny być przynajmniej o szerokości 0,5 m i długości 0,6 m z nieśliskiego materiału. Muszą być zainstalowane urządzenia przedwczesnego startu.
- 5.3.10. Numeracja: według 5.2.7.9.
- 5.3.11. Oznaczenia dla nawrotów stylu grzbietowego: według 5.2.8. Linki z chorągiewkami muszą się znajdować na wysokości 1,80 metra nad powierzchnią wody. Trójkątne flagi muszą być przymocowane do linki krawędzią o długości 20 cm o pozostałych krawędziach 40 cm. Odległość między flagami powinna wynosić 25 cm. Flagi mogą posiadać oznakowanie zaaprobowane wcześniej przez IPC Swimming.
- 5.3.12. Linka przedwczesnego startu: według 5.2.9.
- 5.3.13. Temperatura wody: według 5.2.10.
- 5.3.14. Oświetlenie: natężenie oświetlenia nad całą pływalnią nie może być mniejsze niż 1500 luksów.
- 5.3.15. Oznakowania torów: według 5.2.12. Odległość pomiędzy środkami sąsiednich torów musi wynosić 2,5 metra.
- 5.3.16. Jeżeli pływalnia i basen do skoków są usytuowane we wspólnej strefie, minimalna odległość między nimi musi wynosić 5 metrów.

5.4. Automatyczna aparatura do sędziowania

- 5.4.1. Na zawodach IPC i zawodach sankcjonowanych powinna być zapewniona i używana zatwierdzona automatyczna aparatura do sędziowania.
- 5.4.2. Automatycznym i półautomatycznym urządzeniem jest to, które ustala kolejność miejsc na mecie i mierzy czas każdego pływaka. Pomiar czasu powinien być dokonany z dokładnością do 1/100 s. Zainstalowane urządzenie nie może przeszkadzać pływakom przy starcie i nawrotach ani zakłócać funkcjonowania systemu przelewowego.
- 5.4.3. Urządzenie to musi:
 - 5.4.3.1. Być uruchamiane przez startera.
 - 5.4.3.2. Mieć zasłonięte (zakryte) wszelkie przewody elektryczne na pomoście pływalni.
 - 5.4.3.3. Zapewnić przekaz wszystkich zanotowanych informacji dla każdego toru w układzie miejsc i torów.
 - 5.4.3.4. Zapewnić łatwe odczytywanie czasu zawodnika.
- 5.4.4. Urządzenie startowe
 - 5.4.4.1. Starter powinien posiadać mikrofon do podawania ustnych poleceń.
 - 5.4.4.2. Mikrofon i sygnał startowy muszą być połączone z głośnikami przy każdym słupku startowym, gdzie komenda i sygnał startowy będzie słyszalny jednakowo i równocześnie przez każdego pływaka.
 - 5.4.4.3. Świetlny sygnał startowy dla pływaków z upośledzeniem słuchu musi być dostępny na pomoście startowym. Urządzenie emitujące sygnał świetlny musi dać

się przenieść do słupka startowego zawodnika i dać się umieścić zgodnie z potrzebą pływaką, i tak żeby było widoczne dla sędziego głównego i startera.

5.4.5. Płyty kontaktowe

- 5.4.5.1. Minimalne wymiary płyt kontaktowych wynoszą: 2,4 m szerokości, 0,9 m wysokości, a ich grubość musi wynosić $0,01\text{ m} \pm 0,002\text{ m}$. Muszą one sięgać 0,3 m ponad i 0,6 m poniżej powierzchni wody. Urządzenie automatyczne dla każdego toru musi być podłączone niezależnie tak, aby je można było kontrolować osobno. Powierzchnia płyt kontaktowych musi być jasnego koloru i musi być oznakowana liniami przewidzianymi dla ścian pływalni.
 - 5.4.5.2. Mocowanie: Płyty kontaktowe muszą być przymocowane nieruchomo na środku torów. Płyty kontaktowe mogą być przenośne, aby można je było zdejmować, gdy nie ma zawodów.
 - 5.4.5.3. Czułość: Czułość płyt kontaktowych musi być taka, aby nie dały się uruchomić przez falowanie wody, lecz pod wpływem lekkiego dotknięcia dłonią. Płyty muszą być czułe na górnej krawędzi.
 - 5.4.5.4. Oznakowanie: Oznakowanie na płytach musi być zgodne i nakładać się na oznaczenia istniejące na ścianie pływalni; obwód i krawędzie płyt muszą być oznaczone 0,025 m czarną obwódką.
 - 5.4.5.5. Bezpieczeństwo: Płyty muszą być zabezpieczone przed możliwością spowodowania porażenia prądem i nie mogą mieć ostrych krawędzi.
- 5.4.6. Jako wsparcie do automatycznego urządzenia pomiarowego może być zastosowany pomiar półautomatyczny o ile są po trzy przyciski na torze, a każdy obsługiwany przez oddzielnego sędziego (w którym to przypadku inni sędziowie celowniczy nie są wymagani). Inspektor nawrotów może obsługiwać jeden z przycisków.
- 5.4.7. Przy zainstalowaniu automatycznej aparatury, niezbędne minimum wyposażenia stanowią następujące akcesoria:
- 5.4.7.1. Wydruk wszystkich informacji, które mogą być odtworzone w czasie kolejnego wyścigu.
 - 5.4.7.2. Tablica świetlna dla widzów.
 - 5.4.7.3. Urządzenie do zmian w sztafecie z dokładnością do 0,01s. Gdy są zainstalowane górne kamery obraz z nich może być przeglądany jako dodatek do automatycznego systemu pomiarowego zmian sztafetowych. Przy różnicach w czasach zmian sztafetowych powinno się skonsultować z ich producentem.
 - 5.4.7.4. Automatyczny licznik długości.
 - 5.4.7.5. Czytnik części dystansu.
 - 5.4.7.6. Podsumowanie komputerowe.
 - 5.4.7.7. Korektor błędnego dotknięcia.
 - 5.4.7.8. Możliwość automatycznego zastosowania ładowalnych akumulatorów.
- 5.4.8. W zawodach IPC i zawodach sankcjonowanych niezbędne są ponadto:
- 5.4.8.1. Tablica świetlna dla widzów musi zawierać przynajmniej dwanaście (12) trzydziestodwuznakowych linii, mogącej wyświetlać zarówno litery jak i cyfry. Każdy znak musi mieć minimalną wysokość 360 mm. Każda linia – matryca tablicy musi mieć możliwość przesuwania w dół i w górę, z opcją migania. Każda cała matryca tablicy musi być programowalna z możliwością pokazywania animacji. Minimalny rozmiar tablicy to 7,5 m szerokości i 4,5 m wysokości.

- 5.4.8.2. Musi być klimatyzowane pomieszczenie kontrolne o wymiarach przynajmniej 6,0 x 3,0 m usytuowane między 3,0 m a 5,0 m od ściany finiszowej z nie zakłóconym widokiem na ścianę finiszową w czasie całego wyścigu. Sędzia główny musi mieć łatwy dostęp do pomieszczenia kontrolnego w czasie całych zawodów. Poza czasem zawodów pomieszczenie kontrolne musi mieć możliwość zabezpieczenia.
- 5.4.8.3. System wideo do pomiaru czasu.

6. PRZEPISY ANTYDOPINGOWE I DOTYCZĄCE OPIEKI MEDYCZNEJ

6.1. Antydoping

6.1.1. Kod antydopingowy IPC

Kod antydopingowy IPC (Podręcznik IPC, Część 2, Rozdział 1.2) dotyczy zawodów IPC Swimming i zawodów sankcjonowanych.

6.1.2. Wymagania antydopingowe w trakcie zawodów zatwierdzonych przez IPC Swimming

Przepisy antydopingowe odpowiednich nadzorujących federacji obowiązują podczas zawodów z udziałem zawodników niepełnosprawnych zatwierdzonych przez IPC Swimming. Te przepisy muszą być zgodne ze światowym kodeksem antydopingowym (ang. World Anti-Doping Code).

6.1.3. Wymagania antydopingowe w IPC Eligibility Code

Wszyscy zawodnicy posiadający licencje IPC Swimming muszą podpisać IPC Eligibility Code, w którym zobowiązują się do „nieprzyjmowania żadnych substancji lub stosowania metod zabronionych przez kodeks antydopingowy IPC (ang. IPC Anti-Doping Code)”.

6.2. Opieka medyczna

6.2.1. Opieka medyczna w trakcie zawodów

Z wyłączeniem rozdziałów dotyczących antydopingu, regulacje opisane w przepisach medycznych FINA (ang. FINA Medical Rules) stosuje się do zawodów uznawanych przez IPC Swimming

6.2.2. Lekarz

Lekarz (ang. medical officer) powinien być wyznaczony na każde zawody. Zapewnienie opieki przeszkolonych i wykwalifikowanych ratowników wodnych dla wszystkich sesji treningowych i zawodów jest obowiązkowe.

6.2.3. Dysrefleksja autonomiczna i „boosting”

Próba umyślnego wywołania dysrefleksji autonomicznej (np. „boosting”) jest zabroniona na zawodach uznawanych przez IPC Swimming.

Stanowisko IPC na temat dysrefleksja autonomiczna i „boosting’u” (Podręcznik IPC – Część 2 – Rozdział 4.3) dotyczy wszystkich zawodów uznawanych przez IPC Swimming

6.2.4. Stosowanie hipoksji lub komór albo namiotów hiperoksyjnych jest zabronione na terenie pływalni i we wszystkich oficjalnych miejscach podczas zawodów IPC Swimming.

6.2.5. Badania stężenia kwasu mlekowego we krwi

Każdy NPC chcący przeprowadzać testy stężenia kwasu mlekowego we krwi swoich zawodników w trakcie zawodów IPC Swimming jest zobowiązany do przesłania formalnej aplikacji i przestrzegania protokołu ustanowionego przez IPC Swimming.

6.2.5.1. LOC powinien zapewnić urządzenia do bezpiecznej utylizacji zużytych igieł/ostrzy i skażonych odpadów zgodnie z lokalnymi przepisami prawa w zakresie zdrowia publicznego.

6.2.6. Pływak, który chce uczestniczyć w wyścigu z naklejonym ochronnym plasterm medycznym (zakrywającym na przykład: otwartą ranę, odleżynę, stomię, wrażliwą skórę) musi uzyskać zezwolenie od sędziego głównego przez rozpoczęciem każdego bloku zawodów lub w momencie kiedy plastry okażą się potrzebne. Naruszenie tego przepisu może skutkować dyskwalifikacją zawodnika i/lub odebraniem prawa do dalszego udziału w zawodach.

6.2.7. Określanie płci

- 6.2.7.1. IPC Swimming odpowie na wszystkie pytania odnośnie płci zawodnika zgodnie z „Regulaminem IAAF dopuszczenia zawodników, którzy dokonali zabiegu zmiany płci, do rywalizacji w konkurencjach kobiet”, obowiązującym w czasie rozgrywania zawodów.
- 6.2.7.2. W przypadku zmiany płci zawodnika z kobiecej na męską, IPC Swimming wymaga przesłania następującej dokumentacji do Dyrektora do spraw medycznych i naukowych IPC (ang. IPC Medical & Scientific Director), przed pierwszym zgłoszeniem w konkurencji mężczyzn:
- a) Odpowiednie potwierdzenie aktualnego statusu prawnego jako osoby płci męskiej
 - b) Historia medyczna z potwierdzeniem, że z medycznego punktu widzenia uznaje się, że zawodnik zakończył proces zmiany płci na męską. Historia musi zawierać listę medykamentów przyjmowanych w momencie zgłoszenia i aktualną dokumentację odnośnie poziomu hormonów płciowych.
- 6.2.7.3. Gdy pojawiają się jakiegokolwiek wątpliwości odnośnie płci wszystkie zaangażowane strony powinny zachować najwyższy poziom poufności i fakt, że pojawiła się wątpliwość, zapytanie lub protest odnośnie płci będzie traktowany jako poufny. Tożsamość zawodnika będzie chroniona przez IPC najlepiej jak to tylko możliwe.
- 6.2.7.4. Gdy zawodnik zmienił płeć z kobiecej na męską: zgodnie ze statusem prawnym zawodnika w kraju jego zamieszkania musi być on mężczyzną.

Uwaga (i) Zmiana płci zazwyczaj oznacza interwencje hormonalne i innego typu, co oznacza konieczność uzyskania ważnego certyfikatu TUE aby dopuścić zawodnika do rywalizacji zgodnie z kodem antydopingowym IPC. W niektórych przypadkach może nie być możliwe dla Komitetu IPC TUE aby zatwierdzić wystawienie TUE ze względu na rodzaj przepisanych środków i/lub ich dawkowanie.

Uwaga (ii) IPC Swimming może wystąpić według własnego uznania o dodatkowe informacje w celu określenia płci.

6.3. Zakaz palenia

Na wszystkich zawodach obowiązuje zakaz palenia na terenie całego obiektu zarówno przed, jak i w trakcie zawodów.

7. DEFINICJE

7.1. Odniesienia

Wyrazy „on”, „jego”, „jemu” w niniejszych przepisach mogą odnosić się również do „ona”, „jej”, „jej”.

7.2. Części składowe zawodów pływackich:

Konkurencja: np. 100 metrów dowolnym mężczyzn S5

Blok: eliminacje lub finały składające się z kolejnych konkurencji

Zawody, mistrzostwa: kolejne dni składające się z eliminacji i finałów

7.3. Program konkurencji

Program konkurencji to lista konkurencji w kolejności w jakiej będą rozgrywane w kolejnych dniach.

7.4. Dokumentacja techniczna

Dokument, w którym podane są wszystkie kryteria zgłoszeń i przepisy zawodów, które nie są określone w przepisach i regulaminach IPC Swimming (np. MQS, lista konkurencji, itd.).

7.5. Publikacja oficjalnych wyników

Miejsce wyznaczone przez LOC i przedstawicieli IPC Swimming przeznaczone na publikację oficjalnych wyników. Miejsce musi zostać podane na odprawie technicznej lub w dokumentacji zawodów.

7.6. Publikacja klas startowych i statusu klas startowych

Lokalizacja, w której będą publikowane wyniki klasyfikacji musi zostać ustalona przez przewodniczącego klasyfikatorów.

7.7. Kody wyjątków

Kody wyjątków są przypisywane zawodnikom przez klasyfikatorów i służą sędziom jedynie jako wskazówka. Sędziowie podejmują swoje decyzje na podstawie przepisów i regulaminów sportowych, a nie na podstawie kodów wyjątków